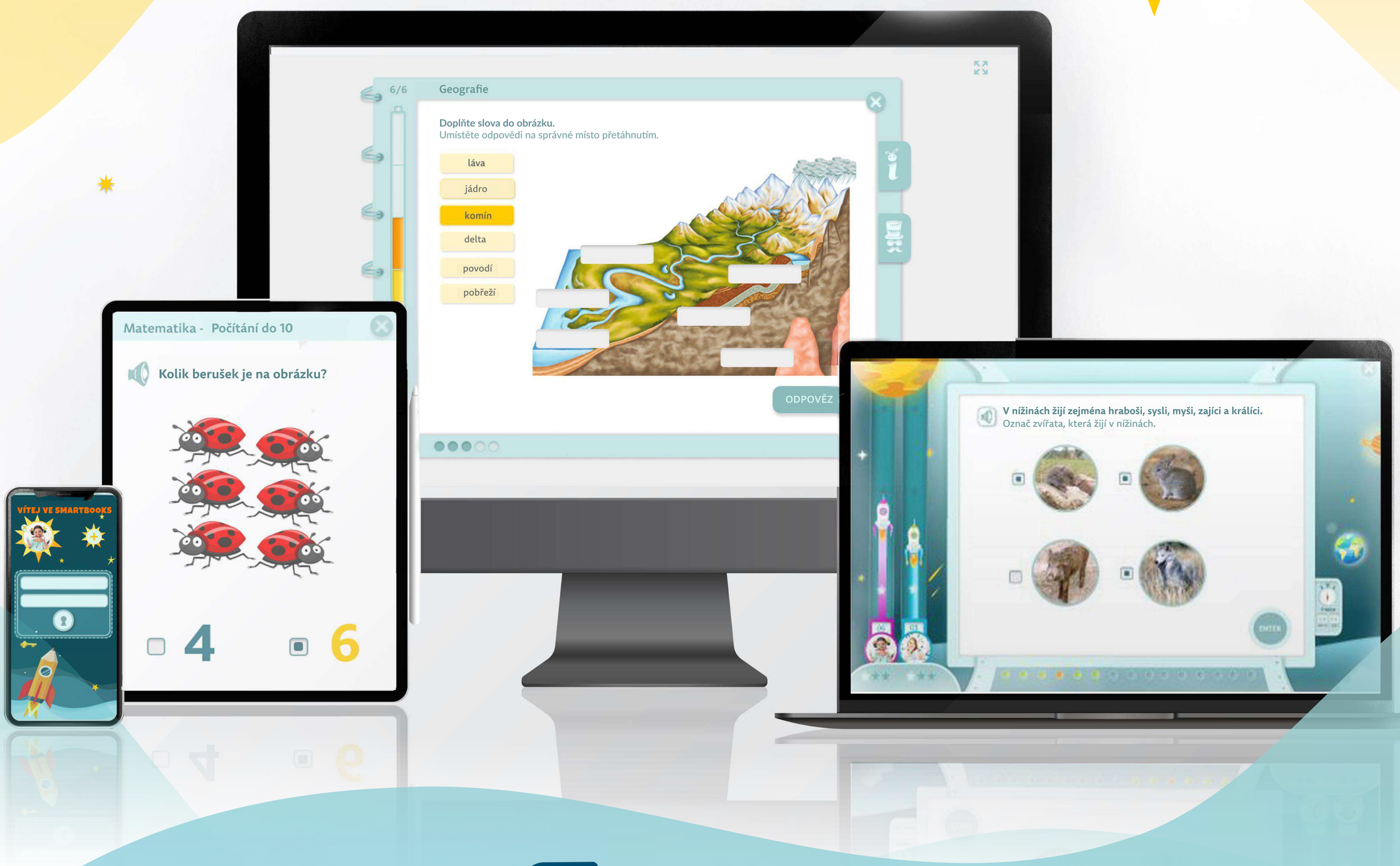
SmartBooks

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

RODIČ



SmartBooks

OBSAH

OBSAH STRANY	ČÍSLO STRANY
VÍTEJTE VE SMARTBOOKS	01
REGISTRACE RODIČE	02
PŘIHLÁŠENÍ A SEZNÁMENÍ SE SE SMARTBOOKS	03
MAPA ŽÁKOVSKÉHO PROSTŘEDÍ	04
INTELIGENTNÍ CVIČEBNICE	05
MAPA RODIČOVSKÉHO PROSTŘEDÍ – PŘEHLED AKTIVITY	06
PŘEHLED UČENÍ	07
SÍŇ SLÁVY	08
PROFIL DÍTĚTE A NASTAVENÍ HESLA DÍTĚTE	09
LICENCE	10
PŘIDÁNÍ DÍTĚTE DO EXISTUJÍCÍHO RODIČOVSKÉHO KONTA	11
OSOBNÍ NASTAVENÍ A ZMĚNA HESLA	11
MASKOTI SMARTBOOKS	12

PŘÍRUČKA PRO ZAČÍNAJÍCÍHO UŽIVATELE
RODIČ

VÍTEJTE VE SMARTBOOKS

Vítejte ve světě SmartBooks!
Těší nás, že jste se rozhodli pro SmartBooks. Abychom vám a vašim dětem pomohli začít, připravili jsme pro vás příručku plnou užitečných informací a tipů, jak nejlépe využít všech možností, které SmartBooks nabízí.
Věříme, že společně proměníme učení v zábavnou a obohacující cestu plnou nových objevů. Těšíme se na společné dobrodružství v učení.

CO JE SMARTBOOKS?

SmartBooks je inovativní webová vzdělávací aplikace určená pro žáky, pomocí které se vaše dítě dokáže samostatně vzdělávat. Většina dětí však potřebuje k učení se SmartBooks v prvních týdnech rodičovskou motivaci a kontrolu výsledků. Pro kontrolu stačí pravidelný pohled na nově naučená témata. Naučenost tématu se zobrazuje na baterce, která má být po zvládnutí daného tématu plně nabitá. Za pokrok je vhodné dítě pochválit, případně i odměnit. Potom bude dosahování pozitivních výsledků jen otázkou pár dní, maximálně týdnů.

DŮLEŽITÉ RADY NA ZAČÁTEK

Najděte si čas a první témata se učte spolu s dítětem. Na začátek vyberte něco lehkého. Dítě tak pochopí systém fungování aplikace a neodradí jej první neúspěch. Zdůrazněte mu, že to není test a nemusí se bát dělat chyby, ba právě naopak – je to učení se na vlastních chybách. Pokud budou pro něj úlohy příliš těžké, zkuste lehčí témata, případně úlohy pro žáky nižších ročníků. Dítěti to půjde rychleji, otázky budou snazší a větší úspěšnost při řešení úloh bude dítě motivovat. Pokud se splete, nevadí, vygeneruje se mu nová podobná úloha. Úlohu řeší, dokud ji nezodpoví správně. Při pravidelné práci se SmartBooks dítě velmi rychle doběhne problematické učivo.

Kompletní videonávod najdete zde.
Videoškolení spolu s popisem výhod a úspěchů uživatelů naleznete zde.

POUŽÍVÁNÍ PŘÍRUČKY A APLIKACE SMARTBOOKS

Příručku vám doporučujeme využívat společně se spuštěnou aplikací SmartBooks, abyste si pomocí návodu vyzkoušeli všechny dostupné funkce.

POMOC A PODPORA

V případě jakýchkoliv dotazů nás kontaktujte na bezplatné podpoře **777 444 048, 777 444 063** nebo přes chat, který naleznete na www.smartbooks.cz vpravo dole. Neváhejte, jsme tady pro vás.

HOTLINE DO 20.00H
PONDĚLÍ – NEDĚLE

FAQ
ČASTO KLADENÉ OTÁZKY

Kontakty
INFORMACE

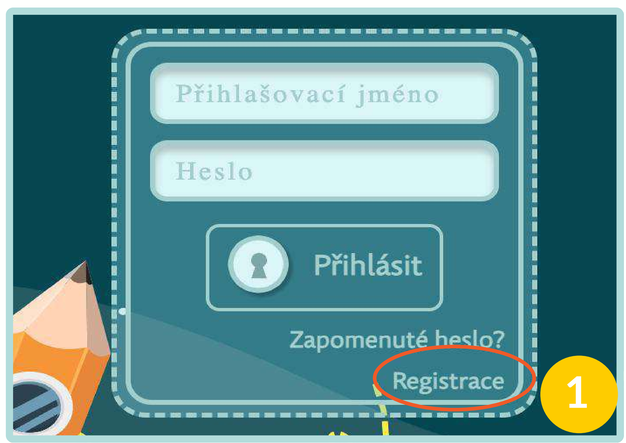
DĚKUJEME, ŽE POUŽÍVÁTE SMARTBOOKS.

REGISTRACE RODIČE

Jako rodič máte možnost svojí registrací získat přístup k přehledu aktivit, které vaše dítě vykonává ve SmartBooks. Budete vidět, jaký pokrok dělá, které úlohy z jakých předmětů vypracovalo, se kterými mělo potíže a které naopak hravě zvládlo.
Umožní vám to lépe pochopit a podpořit jeho vzdělávací proces.

1 min Otevřete link k registraci

Připravte si přihlašovací údaje dítěte (přihlašovací jméno a heslo).
Potom klikněte na link uceni.smartbooks.cz/eshop-parent.



Alternativní způsob:

1. Otevřete stránku uceni.smartbooks.cz a klikněte na možnost „Registrace".
2. Z nabízených možností vyberte poslední „Registrace rodičů" a klepněte na ni. Otevřete prostor pro registraci rodiče.

3 min Vyplňte registrační formulář

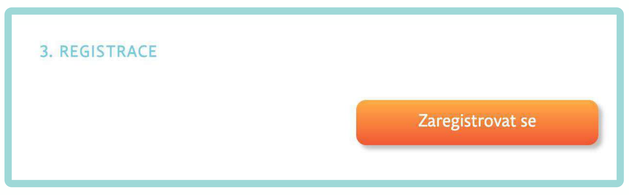
První krok: Při vytváření vlastního rodičovského účtu si sami zvolte přihlašovací údaje, které si snadno zapamatujete. Vyplňte všechna pole označená hvězdičkou (vaše přihlašovací jméno, heslo a e-mailovou adresu).
Zvolené jméno a heslo si pro vlastní potřebu bezpečně uschovejte.
Nezapomeňte zaškrtnout políčko, kterým vyjadřujete souhlas se zpracováním osobních údajů

Druhý krok: Pro přidání vašeho dítěte, které využívá SmartBooks, klepněte na tlačítko Přidat. Otevře se vám okno „Přidání dítěte", kde vyplníte přihlašovací údaje vašeho dítěte – jméno a heslo

Pro potvrzení klikněte na tlačítko ODESLAT.

Máte-li více dětí, tento postup opakujte pro každé z nich.
Klepněte znovu na tlačítko „Přidat" a zadejte přihlašovací údaje dalšího dítěte. Po zadání přihlašovacích údajů klikněte na „Odeslat."

Třetí krok: Zkontrolujte, zda jsou všechny informace správně vyplněny.
Potom klikněte na tlačítko Zaregistrovat se.
Tímto je vaše registrace dokončena a můžete se přihlásit do svého rodičovského konta. Postup přihlášení naleznete zde.



3 „Jak přidat dítě do stávajícího rodičovského konta?"

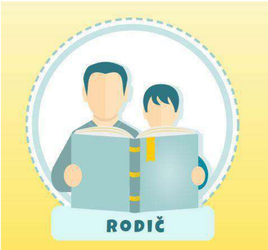
Pokud jste si již vytvořili vlastní rodičovské konto a potřebujete do něj přidat dítě, které v něm ještě není, postupujte podle jednoduchého návodu, který naleznete zde na str. 11.

PŘIHLÁŠENÍ A SEZNÁMENÍ SE SE SMARTBOOKS

DŮLEŽITÉ:
Doporučujeme vyzkoušet si SmartBooks také prakticky spolu s dítětem. Tímto způsobem lépe pochopíte, jak aplikace funguje a jak ji efektivně integrovat do učení.

1 2 min Přihlaste se do SmartBooks

Do konta rodiče nebo žáka se přihlásíte přes jednotný link uceni.smartbooks.cz .



Rodičovský účet vám poskytuje přístup k úplným přehledům které se vaše dítě učilo.
Díky různým shrnutím máte výborný přehled o práci a znalostech dítěte a možnost sledovat jeho pokrok.

Žákovský účet vám umožní vidět SmartBooks z perspektivy dítěte. Společně s vaším dítětem si můžete vyzkoušet různé aktivity a úlohy. Lépe tak porozumíte tomu, jak děti v tomto prostředí pracují a budete jim umět snadně poradit. Přihlásíte se pomocí údajů vašeho dítěte.

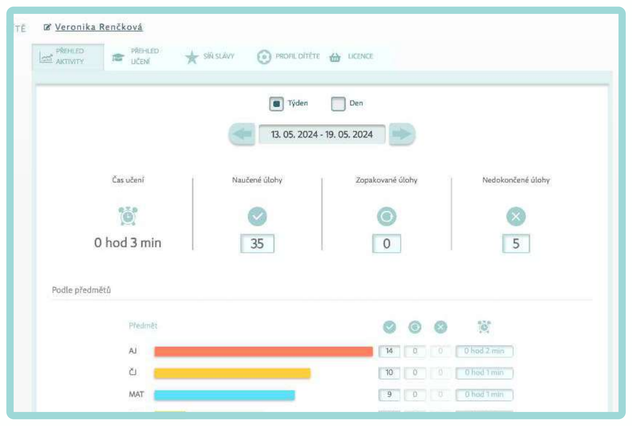
Zde zadejte Vaše jméno a heslo.

2 10 min Seznamte se s žákovským prostředím

Seznamte se s prostředím, ve kterém se bude učit vaše dítě. Doporučujeme vám vyzkoušet si aplikaci společně a naučit se několik témat přes „Smart učení" a „Hru" (závody). Pomoci vám mohou i mapy žákovského prostředí a inteligentní cvičebnice, které poskytují přehled o různých dostupných funkcích a nástrojích.

3 5 min Seznamte se s rodičovským prostředím

V této příručce naleznete popis jednotlivých funkcí, které vám pomohou rychle se zorientovat. Pomůže vám mapa rodičovského prostředí.
V tomto prostředí budete mít možnost vidět výsledky vašich dětí na jednom místě, což vám umožní efektivně sledovat jejich pokrok a výsledky.



4 1 min Monitorujte pokrok ve vzdělávání vašeho dítěte

Pravidelná kontrola přehledu učení dítěte ve SmarBooks je důležitá.
Věnujte denně 5 – 10 minut kontrole aktivity svých dětí.

Když děti vědí, že máte přístup k informacím o jejich aktivitě a pokroku, motivuje je to k posouvání se vpřed.

DĚKUJEME, ŽE POUŽÍVÁTE SMARTBOOKS.

PŘÍRUČKA PRO ZAČÍNAJÍCÍHO UŽIVATELE
RODIČ

MAPA ŽÁKOVSKÉHO PROSTŘEDÍ

PORTFOLIO ŽÁKA
Tato část je navržena jako karisblok, ve kterém jednotlivé záložky představují různé předměty a k nim příslušející témata. Na tomto místě jsou témata z jednotlivých předmětů přehledně zobrazena a vysvětlena. Žák zde najde vysvětlení učiva a má také možnost procvičovat ho pomocí úloh nebo her.

ZADÁNÍ
V těchto dvou záložkách student najde úlohy nebo testy, které mu zadával jeho učitel. Červená značka s číslem ukazuje počet nevypracovaných zadání.

PŘEHLED AKTIVITY
V této záložce je zaznamenaná podrobná historie aktivity žáka. Je zpracována jako přehled po dnech nebo týdnech a obsahuje podrobnou evidenci chybovosti a času stráveného učením.

VYHLEDÁVÁNÍ
Vyhledávání umožňuje najít jakékoli téma podle klíčového slova. Automaticky filtruje a zobrazí témata během psaní ve vyhledávacím poli.

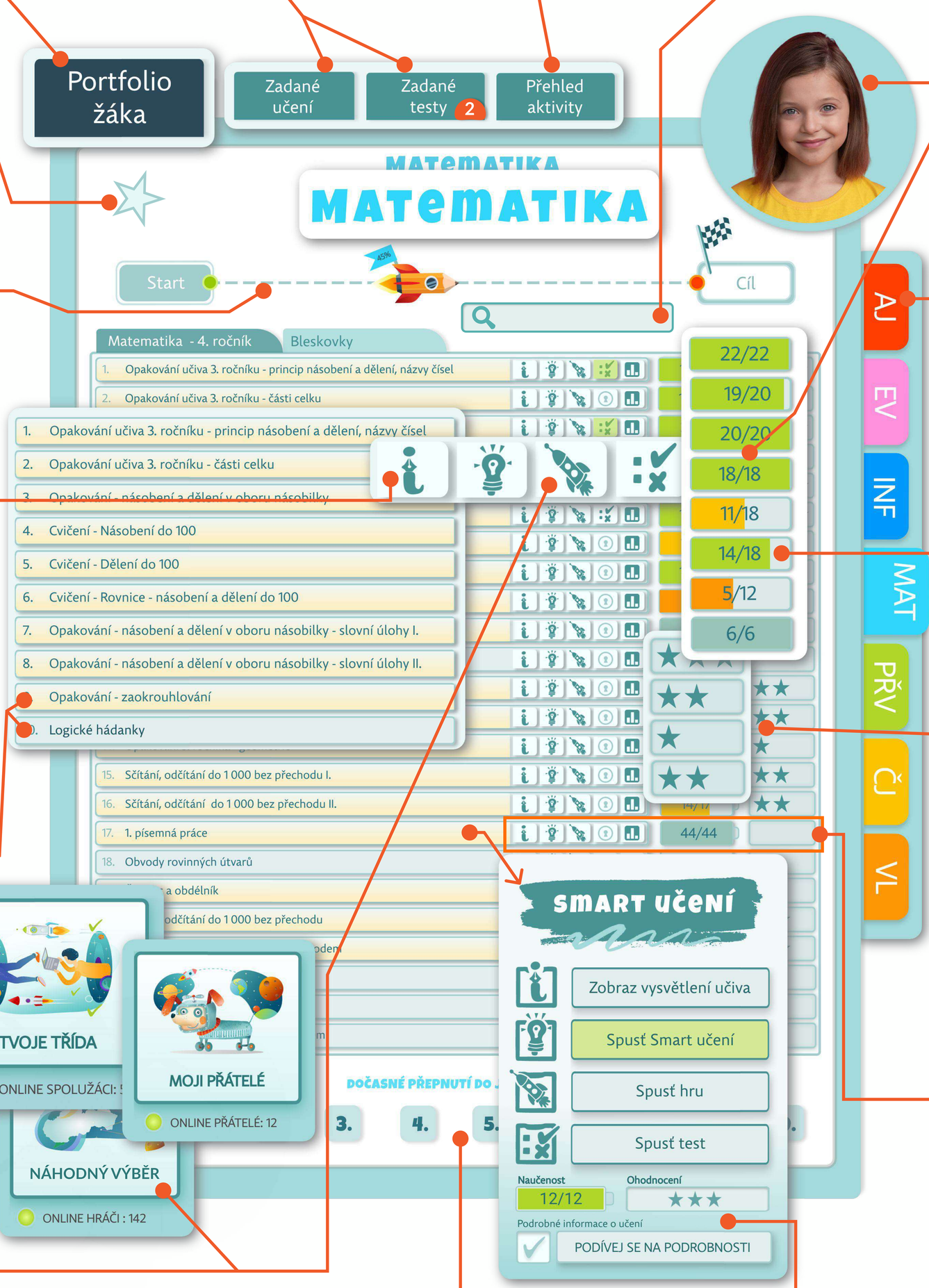
PROFILOVÁ FOTKA
Pro změnu profilové fotky stačí kliknout na současnou fotku a pak v nastavení vybrat a přidat novou.

VÝSLEDKY ÚLOH
Po kliknutí na ikonku se zobrazí úlohy, které uživatel řešil, spolu s výsledky pro dané téma.

SÍŇ SLÁVY
Síň slávy je žebříček, ve kterém se zobrazuje skóre studentů v rámci jejich třídy, ročníku, školy, okresu, kraje a celého Česka.

VÝBĚR PŘEDMĚTŮ
Předměty jsou automaticky zobrazené podle ročníku (v záhlaví záložek) a vybírají se kliknutím.
Předmět je pojmenovaný zkratkou a barevně odlišen.
Po kliknutí se automaticky zobrazí portfolio žáka v daném předmětu spolu s tématy.

PROGRES V UČENÍ
Raketa vizuálně ukazuje pokrok žáka v učení během školního roku, včetně toho, kolik mu ještě chybí do dosažení cíle.



IKONKY SPUŠTĚNÍ
- Vysvětlení učiva formou poznámek – stručná teorie.
- Smart učení – úlohy s nesprávnými odpověďmi se opakují v různých variantách, dokud žák neodpoví na všechny správně.
- Cvičný test – nesprávné odpovědi se neopakují. Odemkne se až po naučení.

NAUČENOST VĚDOMOSTÍ
Indikátor ve tvaru baterky zobrazuje pomocí semaforových barev, kolik úloh žák správně vyřešil. Barva signalizuje, zda už se žák naučil úlohy z daného tématu.

PROBLÉMOVOST
Hvězdičky symbolizují žákův progres během učení:
tři hvězdičky znamenají,že se nespletl, méně hvězdiček ukazuje na problémy během učení.
Jsou alternativou známkování – formativním hodnocením.

TÉMATA PŘEDMĚTU
Učivo je uspořádáno chronologicky podle ročníku do témat podle školních osnov. Každé téma obsahuje potřebný počet úloh na zvládnutí učiva. Téma může obsahovat i podtémata. Žlutá barva označuje témata,které se žák již učil, zatímco světle modrá indikuje ty, které se ještě neučil.

RYCHLÉ SPUŠTĚNÍ
Ikonky slouží k rychlému spuštění stejných funkcí jako přes panel Smart učení.
Pro rychlé spuštění úlohy stačí klepnout na ikonku.

VESMÍRNÉ ZÁVODY – HRA
Ikonkou raketky se spouští prostor hravého učení formou závodu s jinými dětmi.
Žák má možnost řešit úlohy i hravou formou, a to soutěžením se spolužáky ze třídy, virtuálním kamarádem Bookym, nebo s kýmkoli, kdo je právě online z jeho ročníku. Raketové závody ho nejen něco nového naučí, ale také zabaví.

ZMĚNA ROČNÍKU
Možnost změny ročníku je dostupná ve spodní části obrazovky. Žák se může kliknutím na číslo představující ročník jednoduše přepnout do jiných ročníků, čímž se automaticky vymění záložky předmětů. Takto je možné opakovat si učivo z nižších ročníků, nebo se učit látku z těch vyšších. Body za řešení úloh z vyšších ročníků se však do Síně slávy nezapočítávají.

SPUŠTĚNÍ UČENÍ
Učení můžeme spustit jednoduchým kliknutím na téma předmětu, zobrazí se panel s možnostmi.
Panel výběru „Smart učení“ umožňuje vybrat si mezi vysvětlením učiva, Smart učením, závodem nebo testem.
Také zobrazuje i výsledky v daném tématu (její naučenost a problémovost).

INTELIGENTNÍ CVIČEBNICE

Po spuštění tématu z portfolia žáka nebo ze zadání od učitele se otevře prostor, ve kterém je možné procvičovat si jednotlivé úlohy. V návodu naleznete podrobné vysvětlivky k orientaci v tomto prostoru.

POČET ÚLOH

První číslo ukazuje, kolik má žák naučených úloh. Druhé číslo představuje celkový počet úloh.

ZVUK

Ikonka na přehrání zvukového zadání.

OBNOVENÍ OBRÁZKŮ

Pokud se obrázky nezobrazují správně, pro jejich opětovné načtení klikněte na tuto ikonku.

REŽIM OBRAZOVKY

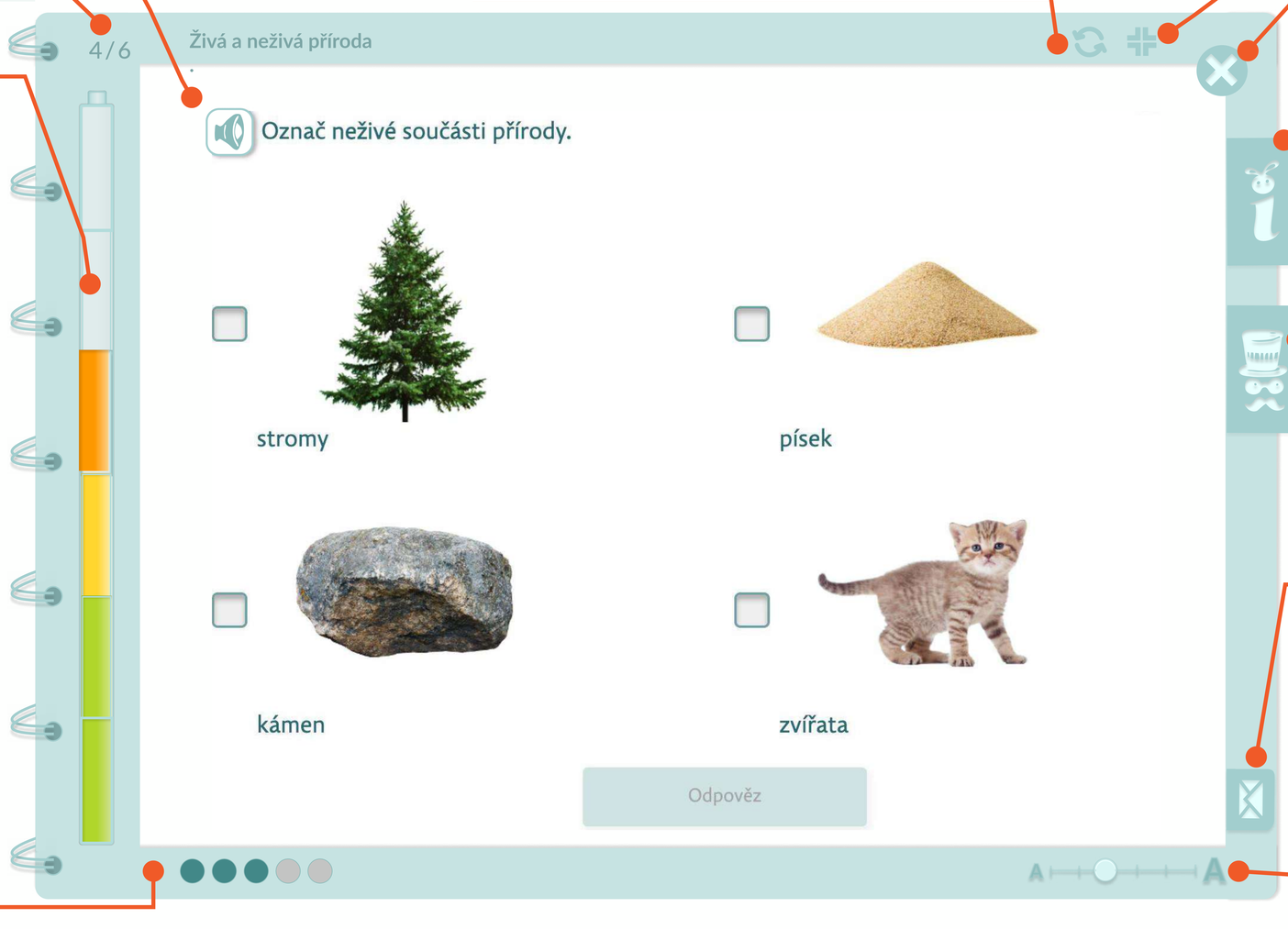
Ikonka umožňuje přepnout prostředí na celou obrazovku a zpět.

PŘERUŠENÍ UČENÍ

Ukončení učebního prostředí a návrat do portfolia žáka. Žák může kdykoli v učení pokračovat.

BATERIE

Indikátor pomocí semaforových barev ukazuje, jak žák řeší jednotlivé úlohy.
Počet dílků baterky odpovídá počtu úloh.
Zelená barva – správná odpověď
(danou úlohu se žák naučil)
Červená barva – nesprávná odpověď
Žlutá barva – pokud po nesprávné odpovědi (nebo po použití nápovědy) odpoví žák správně.



OBTÍŽNOST ÚLOHY

Plné kroužky indikují obtížnost úlohy na stupnici od 1 do 5:
1 kroužek = 1 bod
(velmi snadná úloha)
5 kroužků = 5 bodů
(velmi těžká úloha)

ZOBRAZENÍ TEORIE

Pokud žák úlohu neumí vyřešit, může si pomoci teorií. Úlohu dostane opětovně.

SPRÁVNÁ ODPOVĚĎ

Ikonka zobrazí správnou odpověď, ale žák bude muset otázku v modifikované podobě ještě dvakrát zodpovědět.

PŘIPOMÍNKY

Ikonka slouží k nahlášení chyby v této úloze.

ZVĚTŠENÍ PÍSMA

Změna velikosti písma umožňuje přizpůsobit si velikost textu.

INTELIGENTNÍ CVIČEBNICE – PROSTOR BĚHEM HRY

HRA – VESMÍRNÉ ZÁVODY

Hra „Vesmírný závod“ je interaktivní a aktivuje se, když se žák rozhodne učit hrou. Jako soupeře si může do hry pozvat spolužáky ze třídy, virtuálního Bookyho nebo kohokoli z Česka, kdo je právě online. Rakety ve hře symbolizují hráče a posouvají se vpřed podle správných odpovědí. Pokud žák neumí správně odpovědět, musí otázku opakovat. Pro úspěch ve hře je motivován naučit se téma předem, ať už použitím poznámek nebo Smart učení.

INDIKÁTOR POKROKU

Zobrazuje úspěšnost řešení úloh podobně jako semaforová baterka, která je popsána výše.

MAPA RODIČOVSKÉHO PROSTŘEDÍ – PŘEHLED AKTIVITY

Záložka „Přehled aktivity” slouží k detailnímu sledování aktivity dítěte.

PŘEHLED AKTIVITY

Záložka zobrazuje detaily o aktivitě dítěte.

PŘEHLED UČENÍ

Zobrazení výsledků učení podle jednotlivých předmětů. Přehledně jde vidět, která témata byla naučena a která ještě ne.

SÍŇ SLÁVY

Žebříček, ve kterém se zobrazuje skóre dítěte v rámci jeho třídy, ročníku školy, okresu, kraje a celého Česka.

PROFIL DÍTĚTE

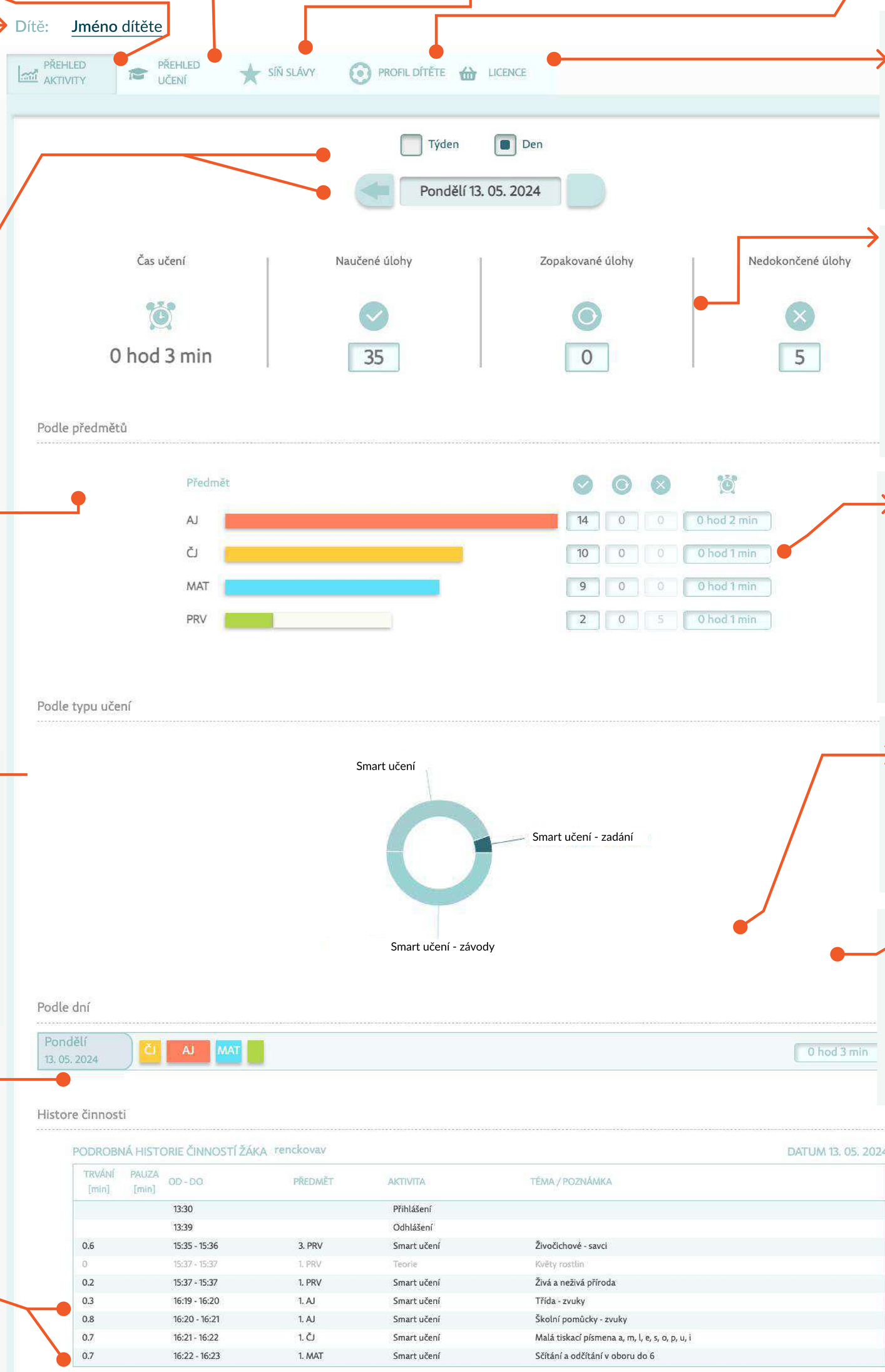
V této záložce naleznete různé možnosti nastavení, včetně možnosti změny hesla dítěte.

VÝBĚR DÍTĚTE

Máte-li více dětí, které používají SmartBooks, můžete si vybrat, které chcete zkontrolovat. Klepněte na jméno a z nabídnutých možností vyberte jméno jiného dítěte.

LICENCE

Zobrazení licencí, které máte pro dítě zpřístupněno k jednotlivým předmětům s možností dokoupení nových.



VÝBĚR OBDOBÍ

Vyberte si rozsah období zaškrknutím podle dne nebo týdne. Pro změnu data použijte šipky vpravo nebo vlevo.

REPORT UČENÍ

Zobrazuje se souhrn celkového učení za vybrané časové období, včetně počtu naučených, zopakovaných a nenaučených úloh.

PŘEHLED PŘEDMĚTŮ

Tato sekce zobrazuje aktivity dítěte v jednotlivých předmětech ve zvoleném období.
Graficky je zobrazeno, kolik času se učilo daný předmět, kolik úloh dokončilo a kolik úloh zůstalo nedokončených.

ČAS

Zobrazuje celkový čas, který se dítě věnovalo konkrétnímu předmětu během vybraného období, včetně počtu naučených, zopakovaných a nenaučených úloh v rámci předmětů.

ZOBRAZENÍ PODLE TYPU UČENÍ

V grafu je zobrazen podíl jednotlivých forem učení, které dítě použilo (Smart učení, Zadání od učitele, Závody a Testy).
Přejetím kurzoru na graf se vám zobrazí doba učení.

REPORT PODLE DNÍ

Zobrazuje učení předmětů po jednotlivých dnech za zvolené období a celkový čas učení v daném dni.

TLAČÍTKO DETAILU UČENÍ

Zobrazí detailní historii aktivit dítěte k příslušnému dni.

PODROBNÁ HISTORIE

V časových záznamech je zobrazeno, jak dlouho se dítě věnovalo jednotlivým tématům. Zobrazí se i přestávka v učení, změna hesla, odhlášení, přihlášení a podobně.

Tmavší písmo indikuje, že se jenom dítě aktivně učilo. Světlejší písmo označuje čtení teorie.

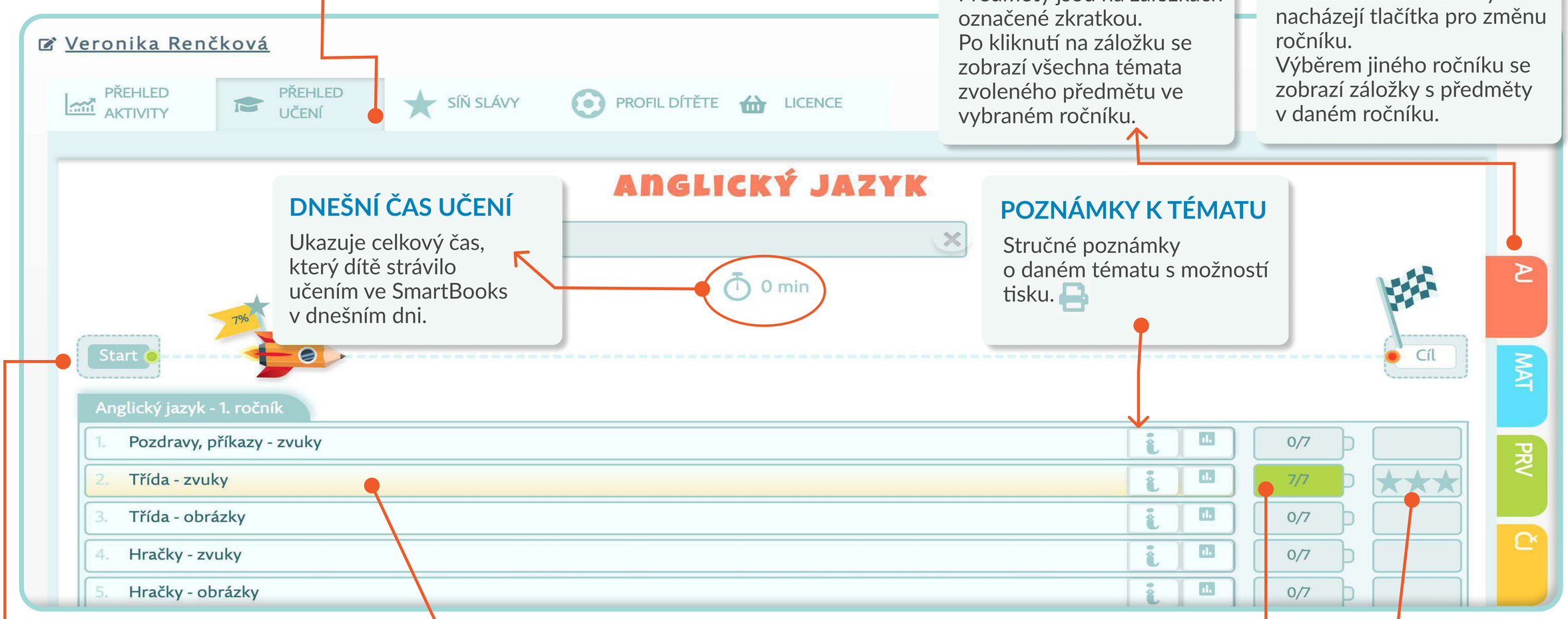
Rodič tak má jasný přehled o tématech a aktivitách, kterým se dítě věnovalo.

PŘEHLED UČENÍ

Tato záložka zobrazuje tzv. „Portfolio dítěte". Jsou v ní detailní informace o naučených/nenaučených tématech v jednotlivých předmětech. Po rozkliknutí tématu můžete také vidět odpovědi svého dítěte.

VYSVĚTLENÍ PŘEHLEDU UČENÍ

V rodičovském kontě klikněte na druhou záložku „Přehled učení"



VÝBĚR PŘEDMĚTU

Předměty jsou na záložkách označené zkratkou.
Po kliknutí na záložku se zobrazí všechna témata zvoleného předmětu ve vybraném ročníku.

ZMĚNA ROČNÍKU

V dolní části obrazovky se nacházejí tlačítka pro změnu ročníku.
Výběrem jiného ročníku se zobrazí záložky s předměty v daném ročníku.

DNEŠNÍ ČAS UČENÍ

Ukazuje celkový čas, který dítě strávilo učením ve SmartBooks v dnešním dni.

POZNÁMKY K TÉMATU

Stručné poznámky o daném tématu s možností tisku.

Dočasné přepnutí do jiného ročníku

MŠ 1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. SŠ

PROGRES V UČENÍ

Raketa vizuálně ukazuje pokrok žáka v učení během školního roku včetně toho, kolik mu ještě chybí do dosažení cíle.

ZODPOVĚZENOST TÉMAT

Žlutá barva označuje témata, která již dítě otevřelo a učilo se, zatímco světle modrá indikuje ty, které se dítě ještě neučilo. Téma může obsahovat i podtémata. Rozkliknutím se dozvíte podrobnosti.

NAUČENOST

Indikátor ve tvaru baterie zobrazuje, kolik úloh se dítě naučilo. Plná baterka znamená, že vyřešilo všechny úlohy a pokud se spletlo, při zopakování úlohy se opravilo a odpovědělo správně. Neúplná baterka označuje nedokončené úlohy. Pro podrobnosti klikněte na baterku.

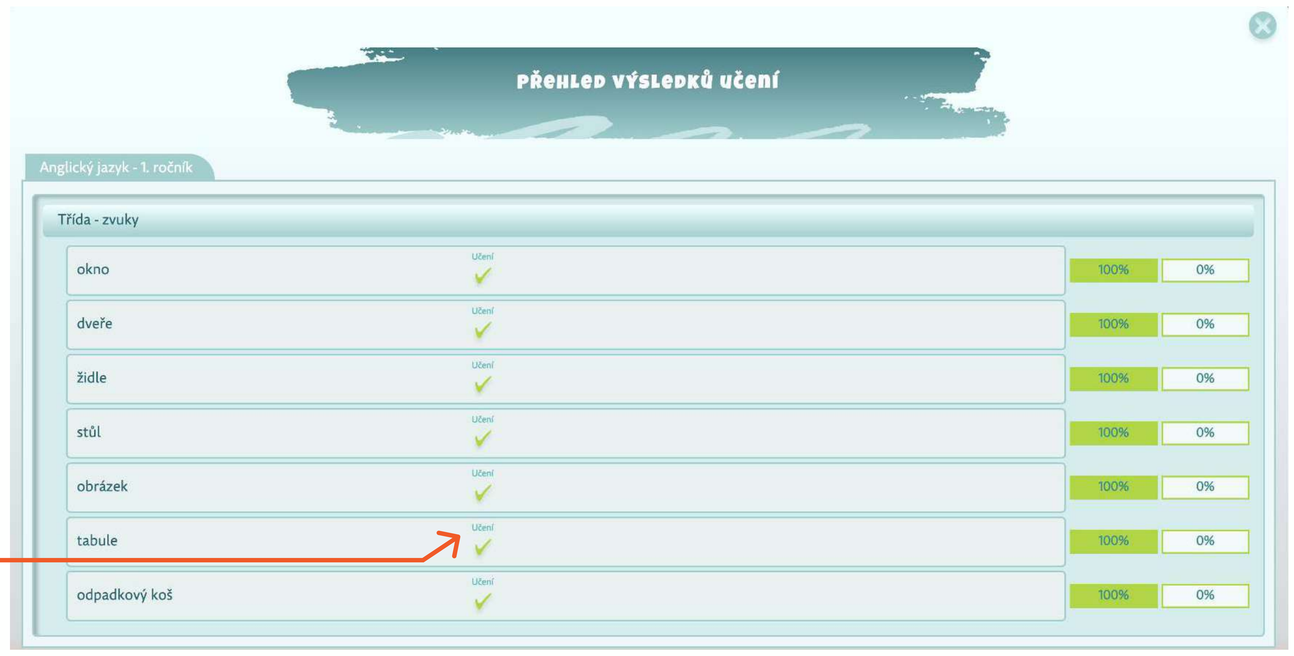
PROBLÉMOVOST

Hvězdičky symbolizují žákův progres během učení.
Tři hvězdičky znamenají, že se nespletl a má vysokou dovednost v daném tématu.
Méně hvězdiček ukazuje na problémy během učení.
Rozkliknutím získáte podrobnosti.

ZOBRAZENÍ VÝSLEDKŮ UČENÍ

Pro detailnější zobrazení odpovědí vašeho dítěte klikněte na jednu z těchto ikonek při daném tématu.

Zobrazí se vám detailní vyhodnocení odpovědí na jednotlivé úlohy.
Uvidíte i formu, kterou se učilo (Smart učení, hra, test nebo zadání od učitele).
Po najetí kurzorem myší se zobrazí datum a čas, kdy úlohu řešilo. Po kliknutí na vyhodnocení se zobrazí konkrétní detail úlohy i s odpovědí dítěte.

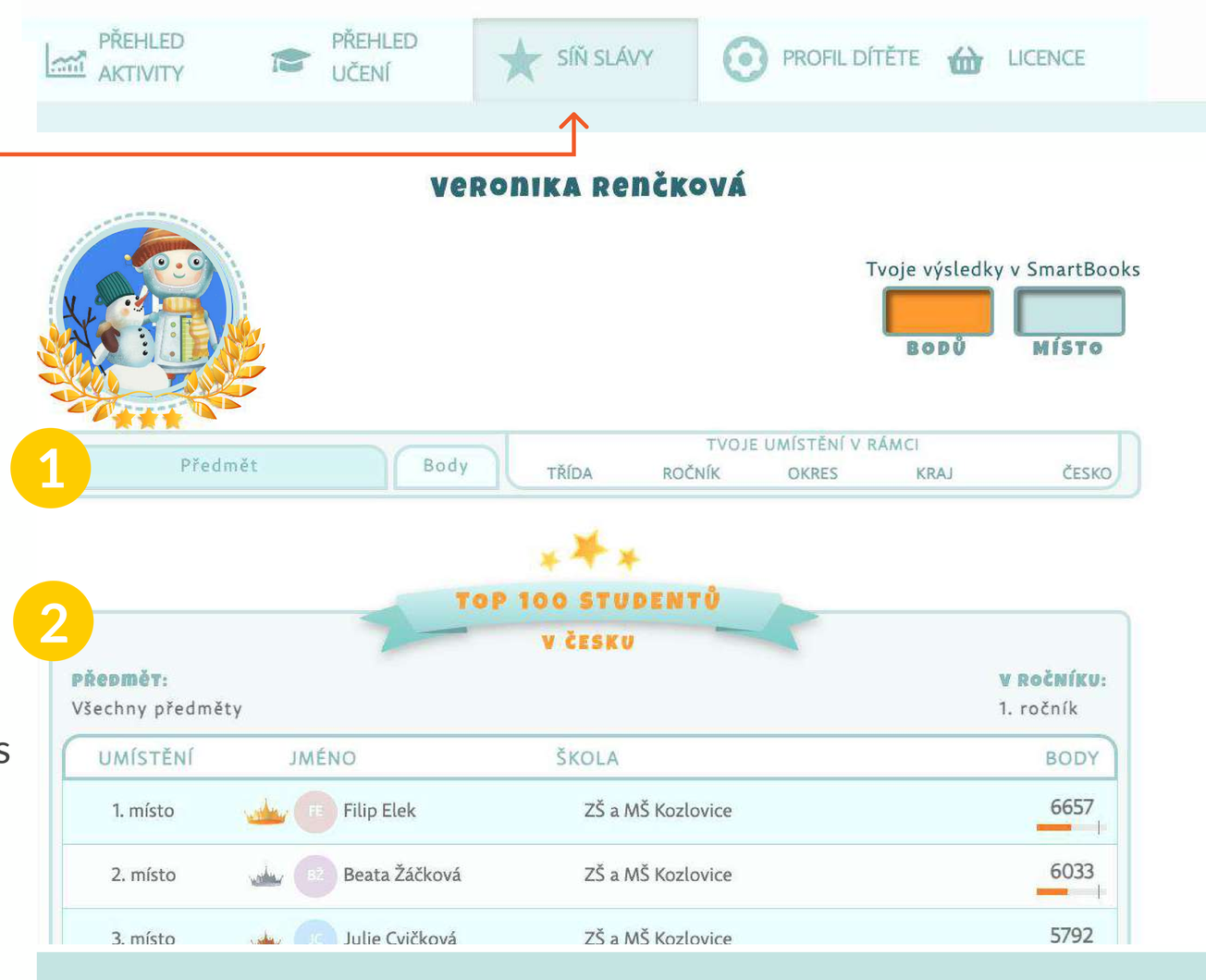


SÍŇ SLÁVY

„Síň slávy" je celoroční soutěž. Během roku žáci sbírají body za „Smart učení" a „Testy". Průběžně vidí svá aktuální pořadí. Síň slávy zaznamenává všechny jejich výsledky a díky úspěchům v učení se mohou nominovat do Grand finále Síně slávy SmartBooks a vyhrát tam zajímavé a hodnotné ceny. Každý ročník má svou vlastní Síň slávy. Soutěží tak mezi sebou vždy jen žáci ze stejného ročníku. V Síni slávy vidíte, jak se děti umístily v žebříčku v rámci třídy, ročníku, školy, města, kraje a celého Česka.

ZOBRAZENÍ SÍNĚ SLÁVY

Chcete-li zjistit, jak se vaše dítě umístilo v Síni slávy, postupujte následovně: přihlaste se do SmartBooks přes rodičovský účet a klikněte na třetí záložku „Síň slávy".



Zobrazí se vám umístění dítěte V Síni slávy v aktuálním školním roce.

1. V první tabulce naleznete pořadí dítěte v jednotlivých předmětech, jako i celkové umístění ve SmartBooks v Česku ve všech předmětech.

2. Pod tabulkou naleznete seznam 100 nejlepších studentů v Česku.

Takto si můžete prohlížet umístění vašich dětí.
Chcete-li se přepnout na profil jiného dítěte, klikněte na jeho jméno a z výběru zvolte profil jiného dítěte.

PRAVIDLA SÍNĚ SLÁVY

Každý ročník má svou vlastní Síň slávy. Soutěží tak mezi sebou vždy jen žáci ze stejného ročníku.
Získané body a umístění se přepočítávají vždy v noci, data proto nejsou aktualizována ihned po dokončení úloh.

Každá úloha je podle náročnosti ohodnocena za 1 – 5 bodů. Body do Síně slávy se získávají následovně:
1. Počítají se jen body z ročníku, který žák navštěvuje.
2. Za každou naučenou úlohu ve Smart učení se získává plný počet bodů (1 – 5).
3. Za každou správně zodpovězenou úlohu v testu se získává plný počet bodů (1 – 5).
4. Body se nezískávají za další opakování a ani za učení se obsahu jiného ročníku.
5. Jen během června je v jednom dni možné získat maximálně 500 bodů. Je třeba se učit průběžně.
6. Za každý Smartyho groš (za nahlášenou uznanou připomínku) se získává extra odměna 10 – 30 bodů do Síně slávy.

Hodnotné ceny do soutěže jsou notebooky, tablety, mobily, sluchátka, reproduktory.

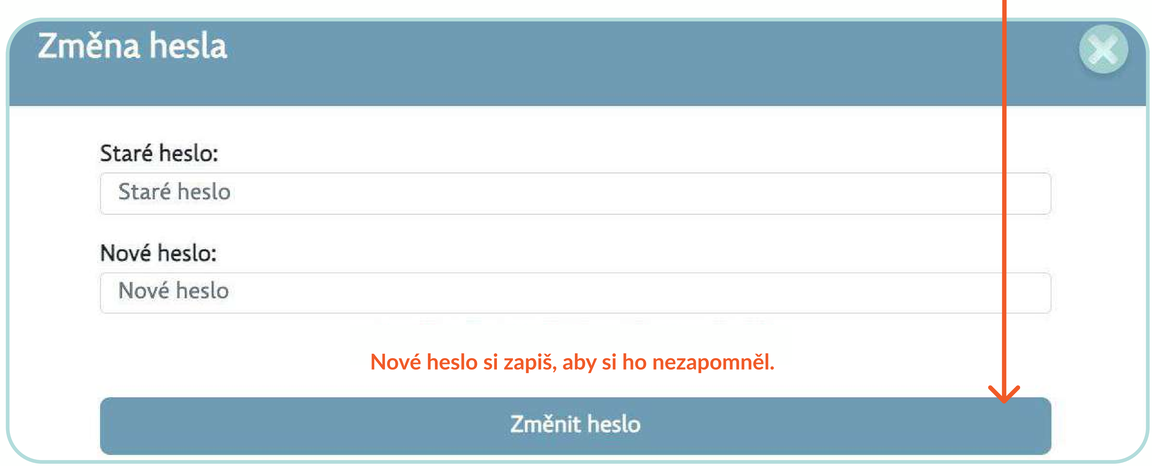
PROFIL DÍTĚTE A NASTAVENÍ HESLA

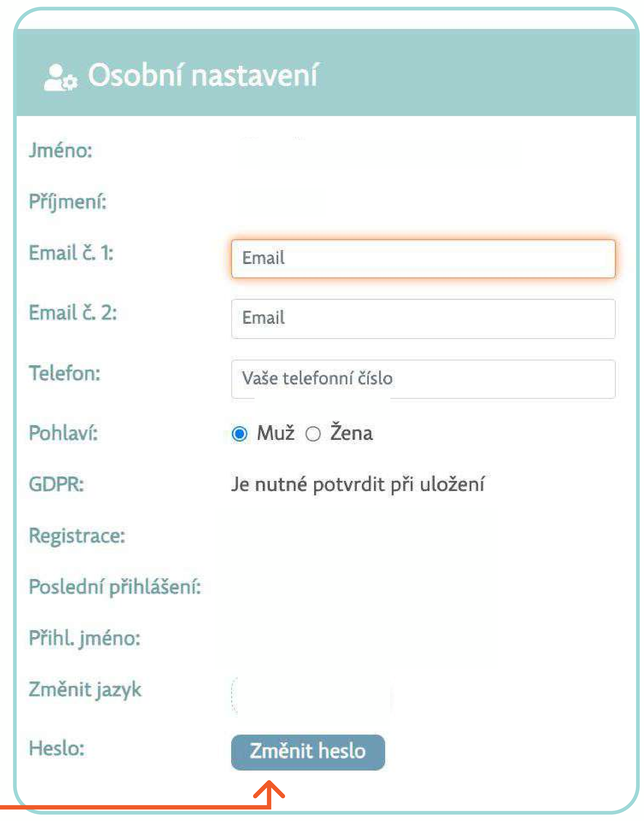
Ve čtvrté záložce svého rodičovského konta můžete přizpůsobit profil dítěte.

Chcete-li upravit nastavení vašeho dítěte, postupujte následovně: přihlaste se do SmartBooks přes rodičovský účet a klikněte na čtvrtou ikonku „Profil dítěte“.

1 NASTAVENÍ ZMĚNY HESLA VAŠEHO DÍTĚTE

V osobním nastavení najdete sekci s heslem a vedle něj tlačítko **Změnit heslo**.
Po kliknutí na toto tlačítko se objeví okno, kde v horním poli zadáte nové heslo. Změnu potvrdíte kliknutím na tlačítko **Změnit heslo**.





Pro uložení nového nastavení nezapomeňte kliknout na tlačítko **Uložit změny** v pravém horním rohu.

2 ZMĚNA PROFILOVÉ FOTKY

Změnu profilové fotky můžete jednoduše provést kliknutím na současnou fotku. Následně vyberte možnost „Změnit“.
Obrázek, nejlépe ve formátu JPG, nahrajte ze svého počítače.

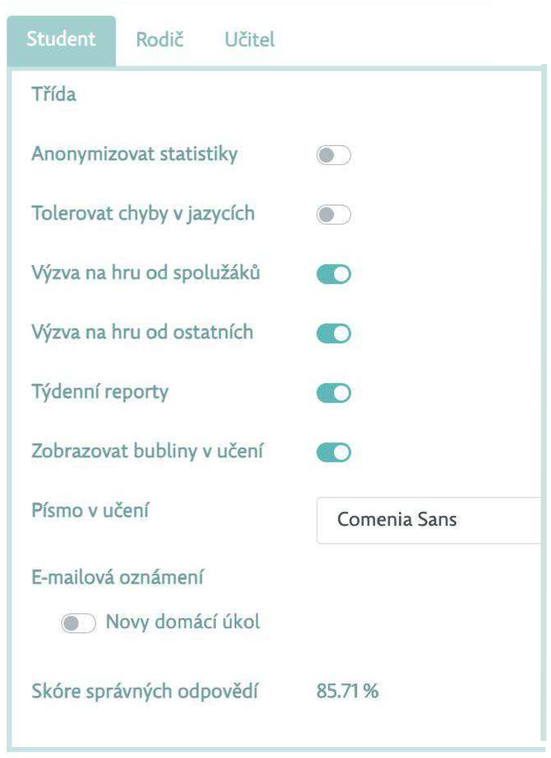
Pro uložení nového nastavení nezapomeňte kliknout na tlačítko **Uložit změny** v pravém horním rohu.

3 ÚPRAVA OSTATNÍCH NASTAVENÍ

Podle výchozího nastavení může dítě dostávat pozvánky do hry od jiných dětí z Česka pouze pokud je v prostředí „Závodu“. Posunutím kuličky v nastavení doprava mu umožníte dostávat pozvánky od jiných dětí kdykoli.

Doporučujeme ponechat zapnuté týdenní reporty, díky kterým vás budeme informovat o tom, jak vaše dítě využívalo SmartBooks během týdne.

Pokud si přejete dostávat e-mailová upozornění, když učitel zadá úkol vašemu dítěti ve SmartBooks, aktivujte tuto funkci posunutím kuličky v nastavení doprava.



Pro uložení nového nastavení nezapomeňte kliknout na tlačítko **Uložit změny**.

LICENCE

V poslední záložce rodičovského konta naleznete sekci „Licence". Po rozkliknutí uvidíte, jaké licence máte k dispozici a jaká je jejich platnost.

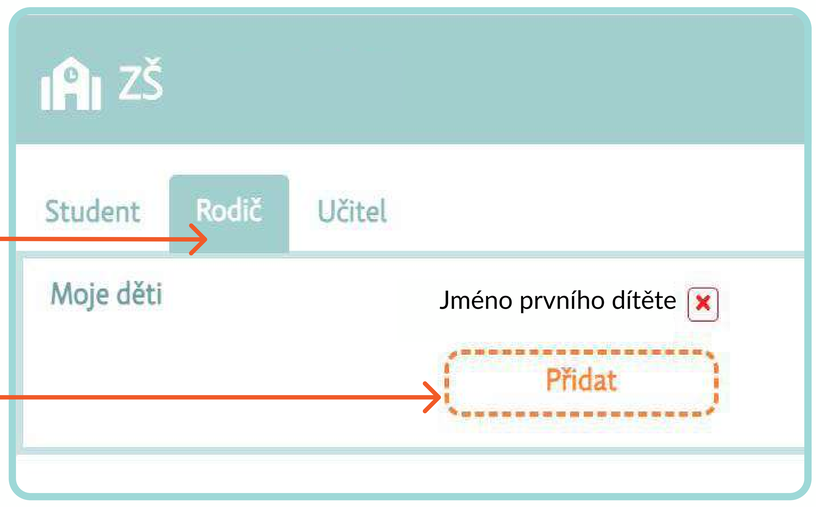
Pokud potřebujete dokoupit licenci na další předmět/balíček, nebo prodloužit platnost stávající licence, v této části klikněte na „Dokoupit licence“.
Vyberte si z nabízených možností a postupujte podle instrukcí.

PŘIDÁNÍ DÍTĚTE DO STÁVAJÍCÍHO RODIČOVSKÉHO KONTA

Pokud jste si již vytvořili vlastní rodičovský účet ve SmartBooks a potřebujete do něj přiřadit stávající účet svého dítěte, tento návod vám ukáže, jak na to.
Pokud ještě nemáte vytvořený rodičovský účet ve SmartBooks, je třeba se nejprve zaregistrovat.
Postup **najdete na str.2.**

1. Pomocí přihlašovacích údajů se přihlaste do SmartBooks přes rodičovský účet.
2. V pravém horním rohu klikněte na ikonku menu .
3. Ze zobrazených položek vyberte „Nastavení profilu".

3. Po kliknutí se vám zobrazí „Osobní nastavení".
Pod sekcí s osobními údaji se nachází část se záložkami profilů, ke kterým máte přístup.
4. Klikněte na záložku „Rodič" v dolní sekci, pokud již není přednastavená jako vaše výchozí záložka.
5. Pro přidání dítěte v části „Moje děti" klikněte na tlačítko „Přidat".



6. V zobrazeném vyskakujícím okně vyplňte přihlašovací údaje dítěte (přihlašovací jméno a heslo), které chcete přidat do svého účtu. Potom klikněte na tlačítko „Odeslat".

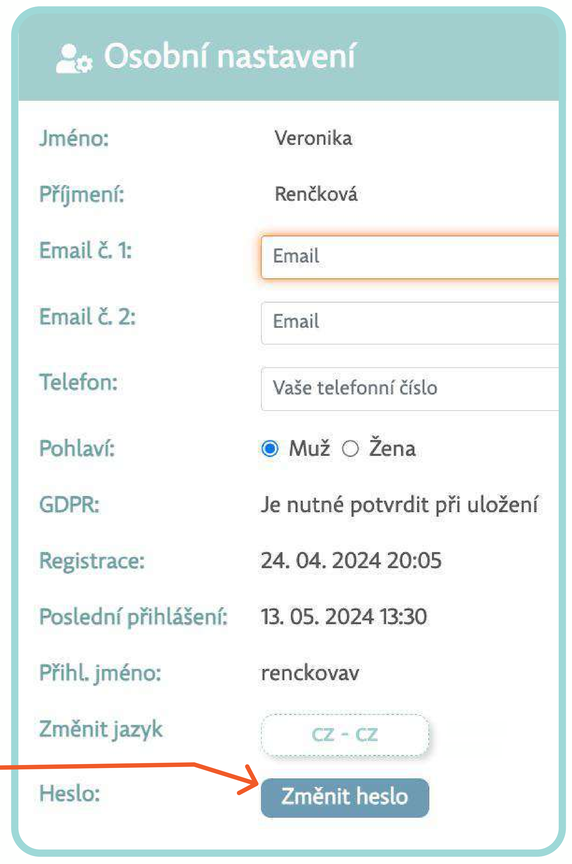
7. Pokud potřebujete přidat další dítě, postupujte stejným způsobem. Chcete-li zrušit zobrazení dítěte ve vašem kontě, jednoduše klepněte na křížek vedle jména dítěte.
8. Pro uložení nového nastavení nezapomeňte kliknout na tlačítko Uložit změny v pravém horním rohu.

OSOBNÍ NASTAVENÍ A ZMĚNA HESLA

V osobním nastavení si můžete vybrat preferovaný jazyk a zadat e-mailovou adresu, na kterou budou zasílány reporty o aktivitách vašeho dítěte.
V této části naleznete také možnost změny hesla.

ZMĚNA HESLA

V rodičovském prostředí klikněte v pravém horním rohu na ikonku menu .
Ze zobrazených položek vyberte „Nastavení profilu".
V osobním nastavení naleznete sekci s heslem a vedle ní tlačítko Změnit heslo .
Po kliknutí na toto tlačítko se objeví okno, kde v horním poli zadáte staré heslo a v dolním poli zadáte nové heslo. Změnu potvrdíte kliknutím na tlačítko Změnit heslo.



Pro uložení nového nastavení nezapomeňte kliknout na tlačítko Uložit změny v pravém horním rohu.

KAMARÁDI SMARTBOOKS

Kdo jsou maskoti SmartBooks, kteří doprovázejí děti na jejich vzdělávací cestě a dělají učení zábavnější a interaktivnější?

1. **Smarty** je moudrý robot, který má rád učení. Jeho baterka se dobíjí tím, že se dítě učí. Tento proces Smartyho nejen „oživuje“, ale také motivuje děti pokračovat v učení.
2. **Booky** je pejsek a věrný společník Smartyho. Má rád hry a děti s ním mohou soutěžit ve Vesmírném závodě.
3. **Muška našeptávačka** dětem pomáhá vyřešit úlohu zobrazením teorie.
4. **Kouzelný učitel** je neomylný průvodce, který dětem prozradí správné odpovědi a vysvětlí postup řešení složitějších úloh.

KDO JE KDO?

Pro více informací kontaktujte
náš milý tým na
www.smartbooks.cz/kontakty