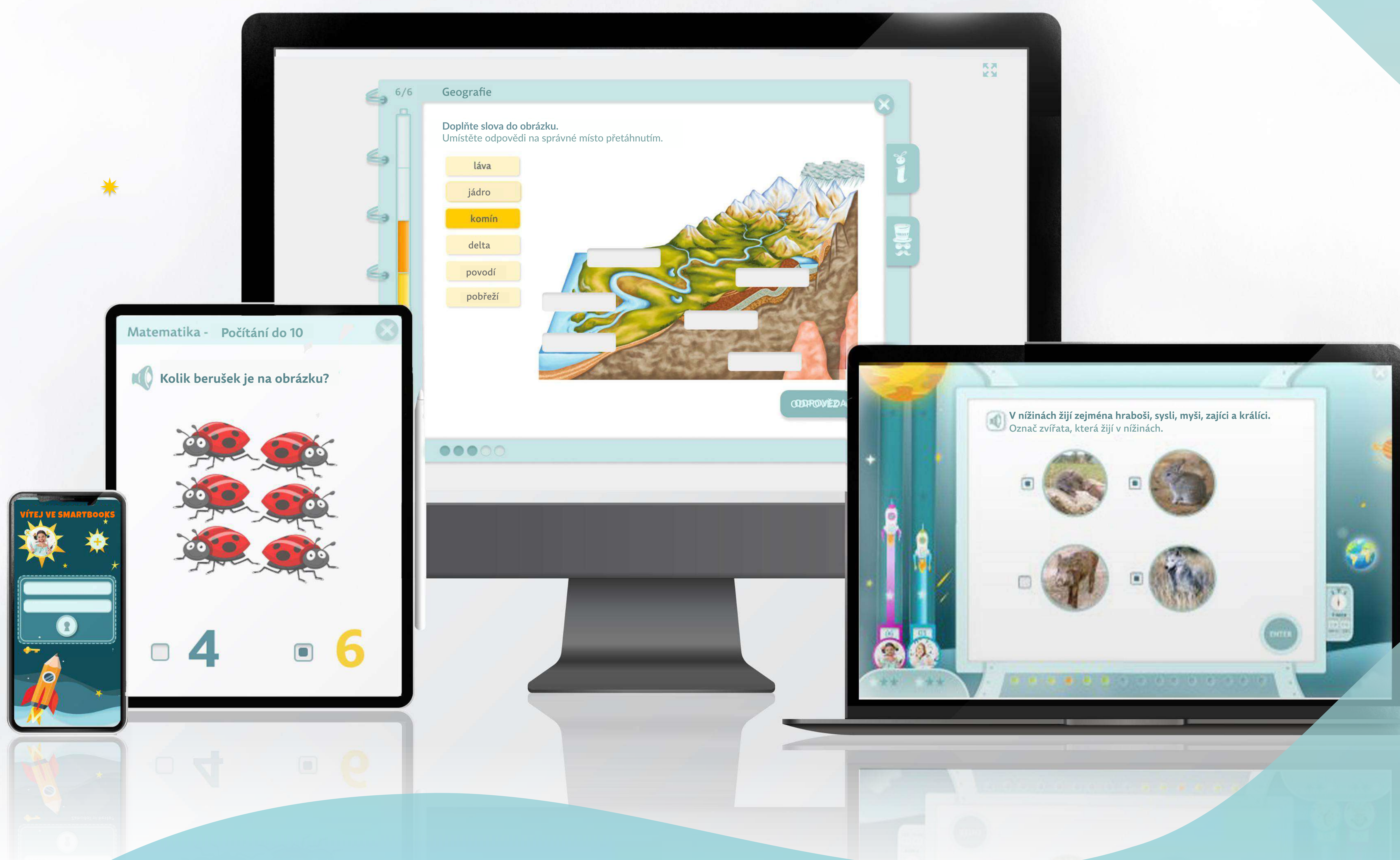


SmartBooks

PŘÍRUČKA UŽIVATELE

PEDAGOG



Smart
Books

KVĚTEN 2024

OBSAH

| OBSAH STRANY | ČÍSLO STRANY |
|---|--------------|
| VÍTEJTE VE SMARTBOOKS | 01 |
| PŘIHLÁŠENÍ A SEZNÁMENÍ SE SE SMARTBOOKS | 02 |
| PLÁN ÚVODNÍ HODINY SE SMARTBOOKS | 03 |
| MAPA ŽÁKOVSKÉHO PROSTŘEDÍ | 04 |
| INTELIGENTNÍ CVIČEBNICE | 05 |
| MAPA UČITELSKÉHO PROSTŘEDÍ | 06 |
| NASTAVENÍ PROFILU A ZMĚNA HESLA | 07 |
| ZADÁVÁNÍ SMART UČENÍ A TESTŮ PRO ŽÁKY | 08 |
| VYMAZÁNÍ, TISK NEBO PŘEPOSILÁNÍ ZADÁNÍ | 09 |
| PŘEHLED A ZOBRAZENÍ VÝSLEDKŮ ZADÁNÍ | 10 |
| INTERAKTIVNÍ TABULE | 11 |
| VYTVOŘENÍ A EDITACE SKUPIN ŽÁKŮ | 12 |
| ZADÁVÁNÍ ZÁVODŮ PRO ŽÁKY | 13 |
| SÍŇ SLÁVY | 14 |
| ROZVRH HODIN A SPRÁVA PŘIHLAŠOVACÍCH JMEN A HESEL | 15 |
| UČEBNÍ PLÁNY | 16 |
| DOPIS RODIČŮM A DIPLOM KE STAŽENÍ | 17 – 18 |

VÍTEJTE VE SMARTBOOKS

Jsmo velmi rádi, že se vaše škola zapojila do používání SmartBooks. Pro usnadnění startu jsme pro vás připravili tuto příručku.

CO JE SMARTBOOKS?



SmartBooks je inovativní webová vzdělávací aplikace určená pro žáky, studenty, učitele a rodiče.

SmartBooks můžete používat na počítačích, tabletech i mobilech, pokud jsou připojeny k internetu. Obsahuje kompletní učivo všech ročníků v souladu s RVP ZV v ČR.

Všechna témata žákům vysvětlí a následně je s nimi individuálně procvičuje, dokud se je všichni žáci nenaučí.

Používáním SmartBooks ušetříte čas, získáte přesný přehled o pokroku žáků, jejich silných i slabých stránkách a zjistíte, kde mají v učivu mezery. Ulehčíte si od rutinních úkolů.

POMOC A PODPORA

Neváhejte nás kontaktovat, jsme tady pro vás. Kliknutím na tlačítko se zobrazí kontakty na www.smartbooks.cz.

Hotline do 20.00
PONDĚLÍ AŽ NEDĚLE

FAQ
ČASTO KLADENÉ OTÁZKY

Kontakty
INFORMACE

PODPORA - termíny webinářů pro učitele i rodiče [naleznete zde](#). Odborníci vám vysvětlí, jak SmartBooks používat, ukážou vám novinky, které přibyly za poslední měsíc, a odpoví na vaše dotazy.

POUŽÍVÁNÍ PŘÍRUČKY

Učitelům, kteří začínají pracovat se SmartBooks, doporučujeme následující postup:

- Projděte si jednotlivé části příručky a seznamte se se všemi funkcemi a možnostmi, které SmartBooks nabízí.
- Když narazíte na neznámé funkce nebo potřebujete pomoc, použijte příručku jako rychlý referenční materiál.
- Využijte příručku k plánování vyučovacích hodin, zejména části týkající se interaktivních tabulí a soutěží.
- K informování rodičů o tom, jak SmartBooks podporuje vzdělávání dětí, můžete použít uvítací dopis pro rodiče.

PŘIHLÁŠENÍ A SEZNÁMENÍ SE SE SMARTBOOKS

DŮLEŽITÉ:

Pro upevnění a rozšíření získaných znalostí doporučujeme co nejdříve po školení vyzkoušet SmartBooks i prakticky. Následující kroky vám nabídnou návod k využívání všech funkcí SmartBooks.

1 2 min Přihlaste se do SmartBooks

Do SmartBooks se přihlaste přes uceni.smartbooks.cz a následně si vyberte roli žáka, učitele nebo rodiče.



Učitelská role poskytuje přístup ke všem předmětům a ročníkům. Umožňuje posílat zadání, závody a testy. Díky různým shrnutím má učitel výborný přehled o práci a vědomostech žáků.



Žákovská role vám umožní vidět SmartBooks z perspektivy žáka/studenta. Lépe tak porozumíte tomu, jak žáci v tomto prostředí pracují, a budete jim umět snáze poradit.

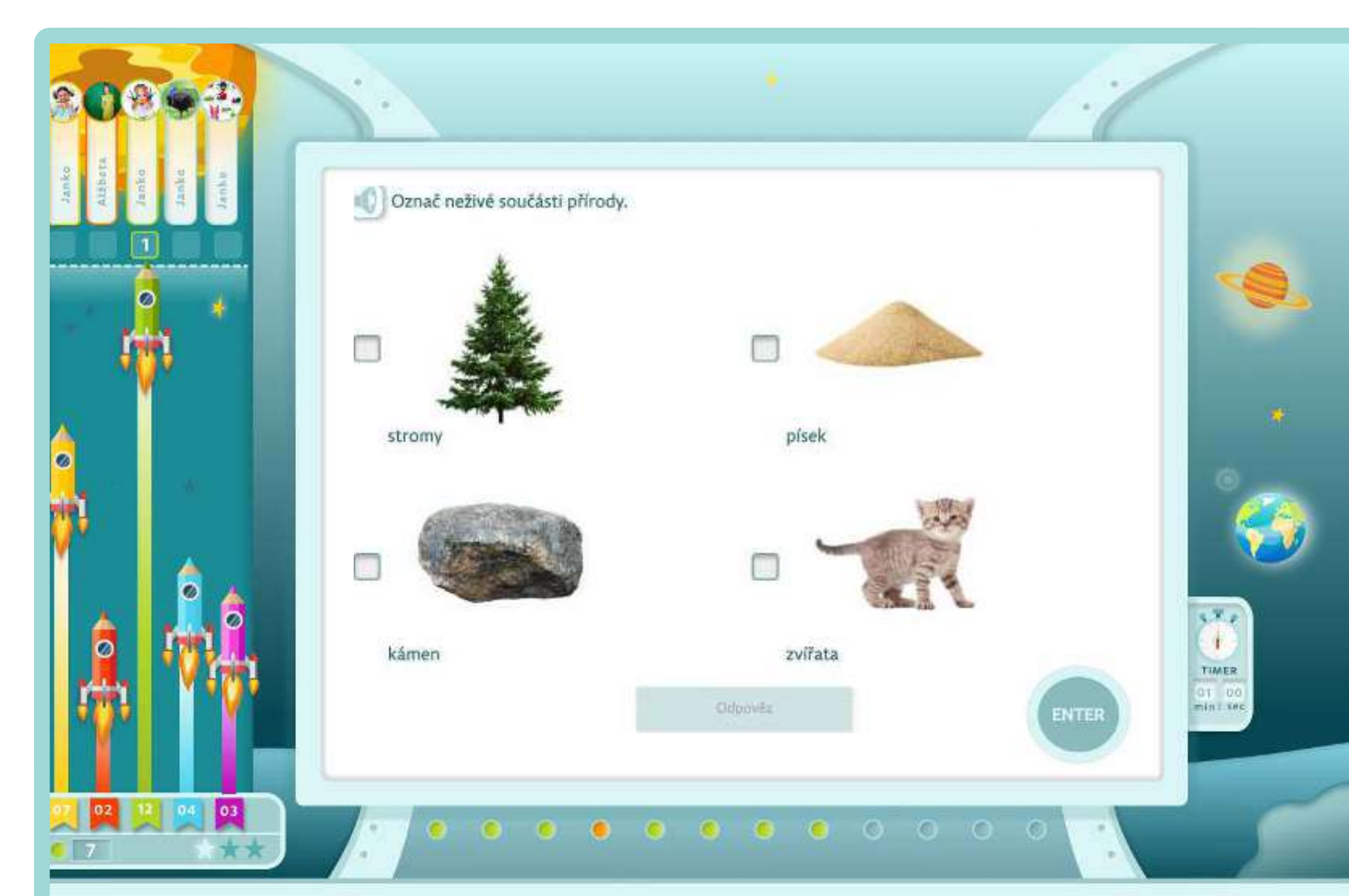
Zde zadejte vaše jméno a heslo.



Pro rychlé přepnutí mezi učitelskou, rodičovskou a žákovskou rolí slouží ikonka v levém horním rohu.

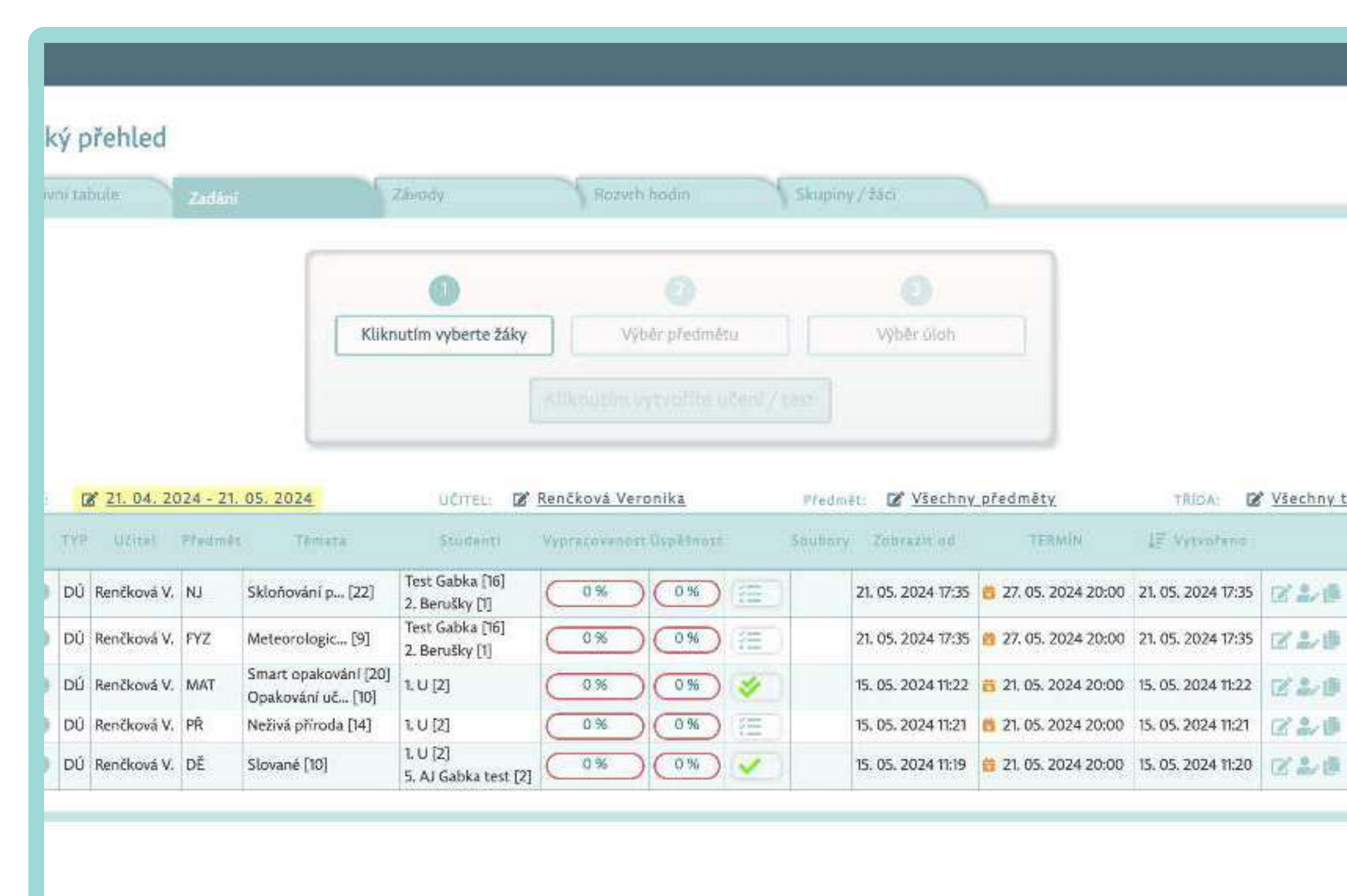
2 10 min Seznamte se s prostředím žáka

Seznamte se s prostředím, ve kterém pracují žáci. Doporučujeme vám vyzkoušet si učení na několika tématech přes „Smart učení“ a „Hru“ (závod). Pomoci vám mohou také [mapy žákovského prostředí](#) a [inteligentní cvičebnice](#), které poskytují přehled o různých dostupných funkcích a nástrojích.



3 10 min Seznamte se s učitelským prostředím

Vyzkoušejte si práci v učitelském prostředí. [Mapa učitelského prostředí](#) vám pomůže lépe pochopit jeho strukturu a funkce. Doporučujeme vytvořit zadání pro sebe jako žáka, případně z vícero žáků vytvořit skupiny a experimentovat. Informace o tom, jak efektivně zadávat „Smart učení“ a „Testy“, naleznete v příslušné části příručky [zde](#).



4 8 min Vyřešte své zadání v prostředí žáka

Přepněte se zpět do žákovského prostředí a vyřešte zadání, které jste si vytvořili. Naleznete jej v záložce „Zadané učení“, kde je viditelně označeno. Po vyřešení zadání se vraťte do učitelského prostředí a prozkoumejte, jak je toto zadání zobrazeno z pohledu učitele v učitelském přehledu. Zkontrolujte si jeho výsledky, abyste lépe porozuměli tomu, jak systém funguje a jak jsou výsledky prezentovány. Jste připraven.



PLÁN ÚVODNÍ HODINY SE SMARTBOOKS

Začínáte se SmartBooks? Náš plán hodiny je navržen tak, aby vám platformu SmartBooks ve vaší třídě pomohl spustit rychle a efektivně. Každý student musí mít přístup k elektronickému zařízení a připojení na internet. Klasická hodina s využitím naší platformy trvá 40 - 60 minut, avšak navrhované časové rámce si můžete přizpůsobovat podle potřeby.

REALIZACE ÚVODNÍ HODINY

1 10 min Připravte a rozdělte přístupy do SmartBooks

Před hodinou si vytiskněte přístupové údaje, které jste od nás obdrželi e-mailem. V případě potřeby se k nim dostanete i přes seznam studentů - návod [najdete zde](#). Vytisknuté údaje následně rozstříhejte a rozdejte je žákům (mohou si je například nalepit do žákovské knížky, aby je neztratili) a rozdejte jim i naše letáky, pokud je máte k dispozici. Na konci této příručky naleznete oznámení pro rodiče, které si můžete stáhnout, poslat rodičům a informovat je tak o začátku používání nové vzdělávací webové aplikace v rámci školního vzdělávání.



2 10 min Seznamte děti se SmartBooks

Doporučujeme začít spuštěním [úvodního videa](#), které máte k dispozici. Následně můžete na interaktivní tabuli představit vybraný předmět ve SmartBooks a společně s dětmi vyřešit některou z úloh. Pomůže jim to lépe pochopit, jak program funguje a jak jej mohou využívat při učení. Návod ke spuštění interaktivní tabule [naleznete zde](#).



3 20 min Začněte interaktivně využívat SmartBooks

Pokud je to technicky možné, nechte každého žáka vyzkoušet si přihlášení do SmartBooks. Pomozte jim s orientací v jejich uživatelském prostředí a vysvětlete jim, jak si mohou měnit nastavení profilu. [Více zde](#).

1. Vyberte jeden předmět (případně, pokud jste jim předtím zadali úlohu, instruujte je, aby si ji vyhledali v záložce „Zadané učení“).
2. Spusťte se žáky zadání.
3. Na závěr hodiny zadejte žákům domácí úkol, aby si mohli práci s programem vyzkoušet i doma. [Více zde](#).



4 Postupně začleňte SmartBooks do výuky.

- V prvním týdnu začněte používat SmartBooks v rámci jednoho vybraného předmětu.
- K využívání interaktivní tabule a zadávání úloh postupně přidejte závod a krátký test z aktuálně probírané látky.
- V dalších týdnech postupně přidávejte další předměty, dokud žáci nebudou používat většinu dostupných předmětů.



MAPA ŽÁKOVSKÉHO PROSTŘEDÍ

PORTFOLIO ŽÁKA

Tato část je navržena jako karis blok, ve kterém jednotlivé záložky představují různé předměty a k nim příslušná témata. Na tomto místě jsou témata z jednotlivých předmětů přehledně zobrazena a vysvětlena. Žák zde najde vysvětlení učiva a má zde také možnost procvičovat si ho pomocí úloh nebo her.

ZADÁNÍ

V těchto dvou záložkách najde žák úlohy nebo testy, které mu zadával jeho učitel. Červená značka s číslem ukazuje počet nevypracovaných zadání.

PŘEHLED AKTIVITY

V této záložce je zaznamenána podrobná historie aktivity žáka. Je zpracována jako přehled po dnech nebo týdnech a obsahuje podrobnou evidenci chybovosti a času stráveného učením.

VYHLEDÁVÁNÍ

Vyhledávání umožňuje najít jakékoli téma podle klíčového slova. Automaticky filtruje a zobrazí témata během psaní ve vyhledávacím poli.

PROFILOVÁ FOTKA

Pro změnu profilové fotky stačí kliknout na současnou fotku a pak v nastavení vybrat a přidat novou.

VÝSLEDKY ÚLOH

Po kliknutí na ikonku se zobrazí úlohy, které uživatel řešil, spolu s výsledky pro dané téma.

SÍŇ SLÁVY

Síň slávy je žebříček, ve kterém se zobrazuje skóre studentů v rámci jejich třídy, ročníku školy, okresu, kraje a celého Česka.

PROGRES V UČENÍ

Raketa vizuálně ukazuje pokrok žáka v učení během školního roku včetně toho, kolik mu ještě chybí do dosažení cíle.

IKONKY SPUŠTĚNÍ

- Vysvětlení učiva formou poznámek – stručná teorie.
- Smart učení – úlohy s nesprávnými odpověďmi se opakují v různých variantách, dokud žák neodpoví na všechny správně.
- Cvičný test – nesprávné odpovědi se neopakují. Odemkne se až po naučení.

TÉMATA PŘEDMĚTU

Učivo je uspořádáno chronologicky podle ročníku do témat podle školních osnov. Každé téma obsahuje potřebný počet úloh na zvládnutí učiva. Téma může obsahovat i podtémata. **Žlutá barva** označuje témata, která se žák již učil, zatímco světle **modrá indikuje** ta, která se ještě neučil.

VESMÍRNÉ ZÁVODY - HRA

Ikonkou raketky se spouští prostředí pro hravé učení formou závodu s jinými dětmi. Žák má možnost řešit úlohy i hravou formou, a to soutěžením se spolužáky ze třídy, virtuálním kamarádem Bookym nebo s kýmkoli, kdo je právě online z jeho ročníku. Raketové závody ho nejen něco nového naučí, ale také pobaví.

ZMĚNA ROČNÍKU

Možnost změny ročníku je dostupná ve spodní části obrazovky. Žák se může kliknutím na číslo představující ročník jednoduše přepnout do jiných ročníků, čímž se automaticky vymění záložky předmětů. Takto je možné opakovat si učivo z nižších ročníků, nebo se učit látku z těch vyšších. Body za řešení úloh z vyšších ročníků se však do Síň slávy nezapočítávají.

VÝBĚR PŘEDMĚTŮ

Předměty jsou automaticky zobrazené podle ročníku (v záhlaví záložek) a vybírají se kliknutím. Předmět je pojmenován zkratkou a barevně odlišen. Po kliknutí se automaticky zobrazí portfolio žáka v daném předmětu spolu s tématy.

NAUČENOST VĚDOMOSTÍ

Indikátor ve tvaru baterky zobrazuje pomocí semaforových barev, kolik úloh žák správně vyřešil. Barva signalizuje, zda se žák úlohy z daného tématu už naučil.

PROBLÉMOVOST

Hvězdičky symbolizují žákův progres během učení: tři hvězdičky znamenají, že se nespletl, méně hvězdiček ukazuje na problémy během učení. Jsou alternativou známkování – formativním hodnocením.

RYCHLÉ SPUŠTĚNÍ

Ikonky slouží k rychlému spuštění stejných funkcí jako přes panel Smart učení. Pro rychlé spuštění úlohy stačí klepnout na ikonku.

SPUŠTĚNÍ UČENÍ

Učení můžeme spustit jednoduchým kliknutím na téma předmětu, zobrazí se panel s možnostmi. Panel výběru „Smart učení“ umožňuje vybrat si mezi vysvětlením učiva, Smart učením, závodem nebo testem. Zobrazuje také výsledky v daném tématu (jeho naučenost a problémovost).



INTELIGENTNÍ CVIČEBNICE

Po spuštění tématu z portfolia žáka nebo ze zadání od učitele se otevře prostředí, ve kterém je možné procvičovat si jednotlivé úlohy. V návodu naleznete podrobné vysvětlivky k orientaci v tomto prostředí.

POČET ÚLOH

První číslo ukazuje, kolik úloh se žák naučil. Druhé číslo představuje celkový počet úloh.

ZVUK

Ikonka na přehrání zvukového zadání.

OBNOVENÍ OBRÁZKŮ

Pokud se obrázky nezobrazují správně, klikněte na tuto ikonku pro jejich opětovné načtení.

REŽIM OBRAZOVKY

Ikonka umožňuje přepnout prostředí na celou obrazovku a zpět.

PŘERUŠENÍ UČENÍ

Ukončení učebního prostředí a návrat do portfolia žáka. Žák může kdykoli v učení pokračovat.

BATERIE

Indikátor pomocí semaforových barev ukazuje, jak žák řeší jednotlivé úlohy. Počet dílků baterky odpovídá počtu úloh.

Zelená barva - správná odpověď (danou úlohu se žák naučil)

Červená barva - nesprávná odpověď

Žlutá barva - pokud po nesprávné odpovědi (nebo po použití nápovědy) odpoví žák správně.

OBTÍŽNOST ÚLOHY

Plné kroužky indikují obtížnost úlohy na stupnici od 1 do 5:

1 kroužek = 1 bod (velmi snadná úloha)
5 kroužků = 5 bodů (velmi těžká úloha)

ZOBRAZENÍ TEORIE

Pokud žák úlohu neumí vyřešit, může si pomoci teorií. Úlohu dostane opětovně.

SPRÁVNÁ ODPOVĚĎ

Ikonka zobrazí správnou odpověď, ale žák bude muset otázku v modifikované podobě ještě dvakrát zodpovědět.

PŘIPOMÍNKY

Ikonka slouží k nahlášení chyby v této úloze.

ZVĚTŠENÍ PÍSMO

Změna velikosti písma umožňuje přizpůsobit si velikost textu.

INTELIGENTNÍ CVIČEBNICE - PROSTŘEDÍ BĚHEM HRY

HRA - VESMÍRNÉ ZÁVODY

Hra „Vesmírný závod“ je interaktivní a aktivuje se, když se žák rozhodne učít hrou. Jako soupeře si může do hry pozvat spolužáky ze třídy, virtuálního Bookyho nebo kohokoli z Česka, kdo je právě online. Rakety ve hře symbolizují hráče a posouvají se vpřed podle správných odpovědí. Pokud žák neumí správně odpovědět, musí otázku opakovat. Pro úspěch ve hře je motivován naučit se téma předem ať už použitím poznámek, nebo Smart učení.

INDIKÁTOR POKROKU

Zobrazuje úspěšnost řešení úloh podobně jako semaforová baterka, která je popsána výše.

The screenshot shows a game interface with a rocket race on the left and a quiz window in the center. The quiz window contains the same question as the previous image: "Označ neživé součásti přírody." with options: stromy, písek, kámen, and zvířata. The rocket race shows five rockets with different scores: 07, 02, 12, 04, 03. On the right side, there are icons for "TVOJE TŘÍDA", "HRA S BOOKYM", "NÁHODNÝ VÝBĚR", and a "TIMER" showing 01:00 min: 00 sec.

MAPA UČITELSKÉHO PROSTŘEDÍ

Mapa učitelského prostředí poskytuje popis toho, co jednotlivé ikonky a tlačítka znamenají z pohledu uživatele - učitele.



PŘEPNUTÍ ROLE

Ikonka slouží k přechodu mezi učitelskou, žákovskou nebo rodičovskou rolí.

ZADÁNÍ ŽÁKŮM

Prostředí pro posílání zadání žákům (Smart učení, testy) ve čtyřech krocích.

ZÁVODY

Záložka umožňuje učiteli vytvořit pro své žáky Vesmírné závody. Během závodu řeší žáci stejné úlohy.

ROZVRH HODIN

Umožňuje nastavení rozvrhu hodin (včetně tříd).

INTERAKTIVNÍ TABULE

Záložka umožňuje uživateli zobrazovat teorii a řešit úlohy na interaktivní tabuli nebo při distančním vzdělávání.

SKUPINY/ŽÁCI

Učitel si zde může vytvořit vlastní skupiny žáků, prohlížet si jejich aktivitu a portfolia a zjistit jejich dočasná hesla.

FILTR

Jednotlivé položky filtru umožňují nastavit kritéria zadání, která chceme mít zobrazena. Setříděna jsou podle data vytvoření, seřazena od nejnovějších.

ZADÁNÍ ŽÁKŮM

Prostor pro posílání zadání žákům (Smart učení, testy) ve čtyřech krocích.

TISK ZADÁNÍ

Ikonka umožňuje vytisknout zadání úlohy bez odpovědí a s obrázky. Učitel tak může zadání vytisknout nebo uložit jako PDF soubor a použít ho při další práci se žáky.

ODSTRANĚNÍ ZADÁNÍ

Ikonka slouží k úplnému odstranění zadání nejen z tohoto učitelského seznamu, ale vymaže ho i žákům.

DATUM ODEVZDÁNÍ

- Učitel umožnil vypracování po termínu.
- Učitel neumožnil vypracování po termínu.

Učitelský přehled

Interaktivní tabule | Zadání | Závody | Rozvrh hodin | Skupiny / žáci

1. Kliknutím vyberte žáky

2. Výběr předmětu

3. Výběr úloh

4. Kliknutím vytvoříte učení / test

| Tiskni | TYP | Učitel | Předmět | Témata | Studenti | Vypracovanost | Úspěšnost | Soubory | Zobrazit od | TERMÍN | Vytvořeno |
|--------|-----|-------------|---------|---|----------------------------------|---------------|-----------|---------|--------------------|--------------------|--------------------|
| | DÚ | Renčková V. | MAT | Smart opakování [20] Opakování učiva 2. ročníku [10] | 1. U [2] | 100 % | 100 % | | 15. 05. 2024 11:22 | 21. 05. 2024 20:00 | 15. 05. 2024 11:22 |
| | DÚ | Renčková V. | PŘ | Neživá příroda [14] | 1. U [2] | 0 % | 0 % | | 15. 05. 2024 11:21 | 21. 05. 2024 20:00 | 15. 05. 2024 11:21 |
| | DÚ | Renčková V. | DĚ | Slované [10] | 1. U [2] 5. AJ Gabka test [2] | 100 % | 57,1 % | | 15. 05. 2024 11:19 | 21. 05. 2024 20:00 | 15. 05. 2024 11:20 |

Matematika **INFORMACE O ZADÁNÍ**

ZADÁNÍ OD UČITELĚ (SU)

ODKAZ

TERMÍN DO 21. 05. 2024 20:00 DNY HOD MIN 06 : 08 : 27

TÉMA: Smart opakování [20]
Opakování učiva 2. ročníku (3. část) [10]

ŽÁCI: 1. U [2]

PŘÍLOHY

Po kliknutí na ikonku se zobrazí podrobnosti k zadané úloze.

SU - Smart učení
T - Kontrolní test
T (opak.) - Cvičný test
Označení ukazuje, jaký **typ zadání** byl zvolen.

VYPRACOVANOST

Tento procentuální údaj ukazuje, kolik žáků z těch, kteří dostali zadání, úlohy vypracovali a dokončili. Semaforové zbarvení vizualizuje pokrok. Pokud všichni žáci vypracovali zadání, procentuální údaj je 100 % a barva je zelená.

ÚSPĚŠNOST

Tento údaj zobrazuje naučenost žáků, kteří již vypracovali zadání.

Kliknutím na prostor červeného pole otevřete výsledky podrobného zadání.

V informacích lze vidět také **vzskaz** pro žáky.

Na tomto místě lze vidět **přílohu**, kterou učitel k zadání přiložil.

Zobrazeny jsou informace o tom, jaké téma bylo zadáno v daném předmětu a kterým žákům, třídě nebo skupině bylo zadání úloh adresováno.

Matematika **VÝSLEDKY ZADÁNÍ**

ŽÁCI, KTEŘÍ ZADÁNÍ ZAČALI: 0/2

ŽÁCI, KTEŘÍ ZADÁNÍ DOKONČILI: 0/2

CELKOVÁ VYPRACOVANOST: 0 %

NAUČENOST VYPRACOVANÝCH: 0 %

NAUČENOST CELKOVÁ: 0 %

Přehled po žácích | Přehled po úlohách | Kombinované zobrazení

| Jméno | Vypracovanost | Naučenost | Problémovost | Celkový čas | Známka |
|-------------------|---------------|-----------|--------------|-------------|--------|
| Kupcová Ivana | 0/30 | 0% | 0% | | |
| Pustková Gabriela | 0/30 | 0% | 0% | | |

Učitel se může na výsledky podívat také po konkrétních žácích, jednotlivých úlohách nebo kombinovaně.

NASTAVENÍ PROFILU A ZMĚNA HESLA

V nastaveních svého účtu SmartBooks máte možnost přizpůsobit si svůj profil. Jako učitel máte přístup k přihlašovacím údajům všech žáků.

1 NASTAVENÍ ZMĚNY HESLA

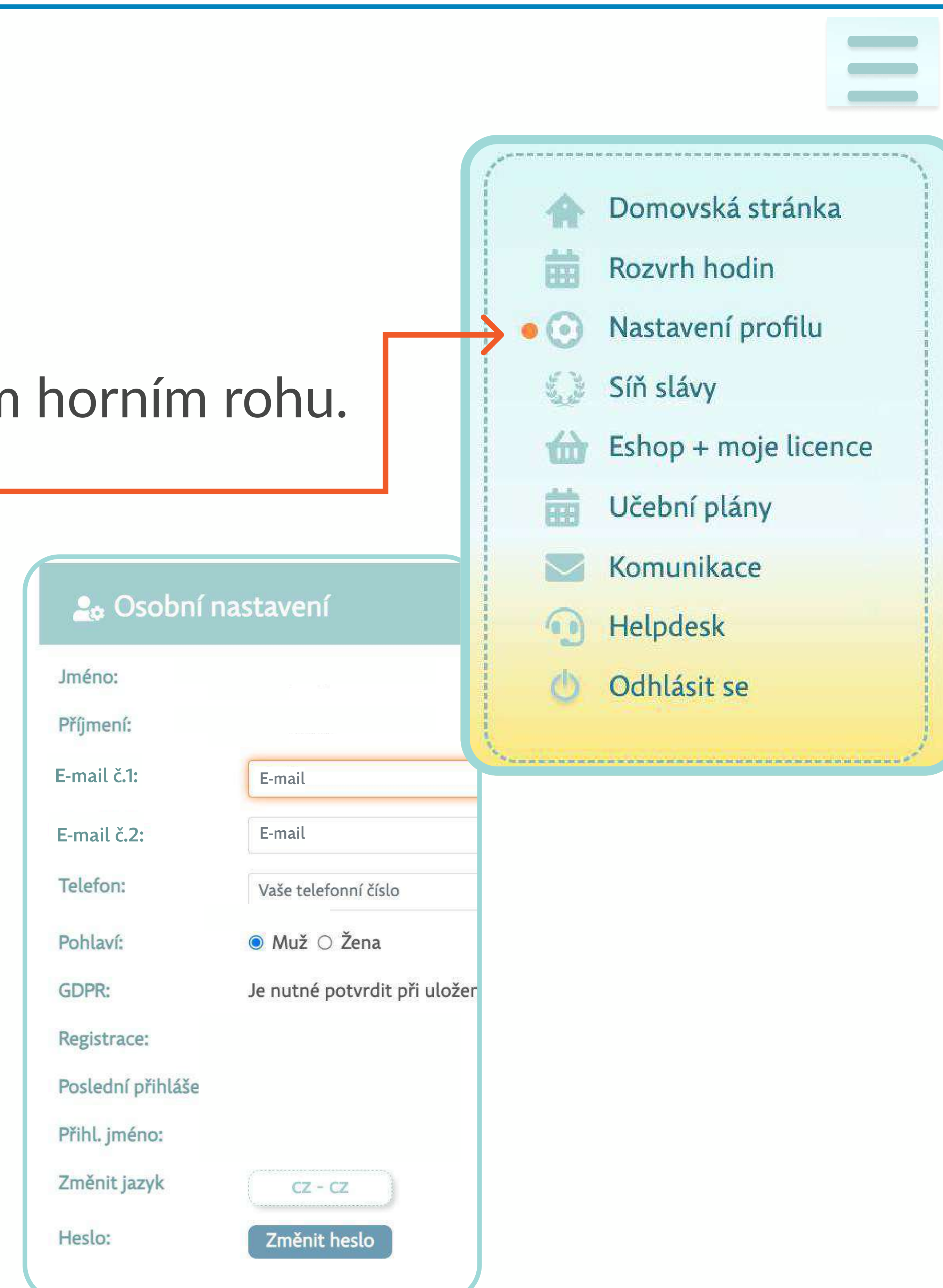
Tento postup platí pro všechny uživatele. Přihlaste se do SmartBooks.

Klikněte na ikonku menu, která se nachází na vrchní liště v pravém horním rohu. Z rozbalovacího menu vyberte „Nastavení profilu“.

V osobních nastaveních naleznete sekci s heslem a vedle ní tlačítko **Změnit heslo**.

Po kliknutí na toto tlačítko se objeví okno, kde v prvním poli zadáte své staré (nebo dočasné) heslo a ve druhém poli zadáte nové heslo. Změnu potvrdíte kliknutím na tlačítko **Změnit heslo**.

Pokud potřebujete změnit heslo žáka, dočasné jednorázové heslo získáte v záložce „Skupiny/žáci.“ [Více zde.](#)



2 ZMĚNA PROFILOVÉ FOTKY

Změnu profilové fotky můžete jednoduše provést kliknutím na současnou fotku a výběrem možnosti „Změnit“.

Fotku, nejlépe ve formátu JPG, nahrajete ze svého zařízení.



ZÁLOŽKA SKUPINY/ŽÁCI ZOBRAZENÍ VÝSLEDKŮ CELÉHO UČENÍ Z PORTFOLIA ŽÁKA

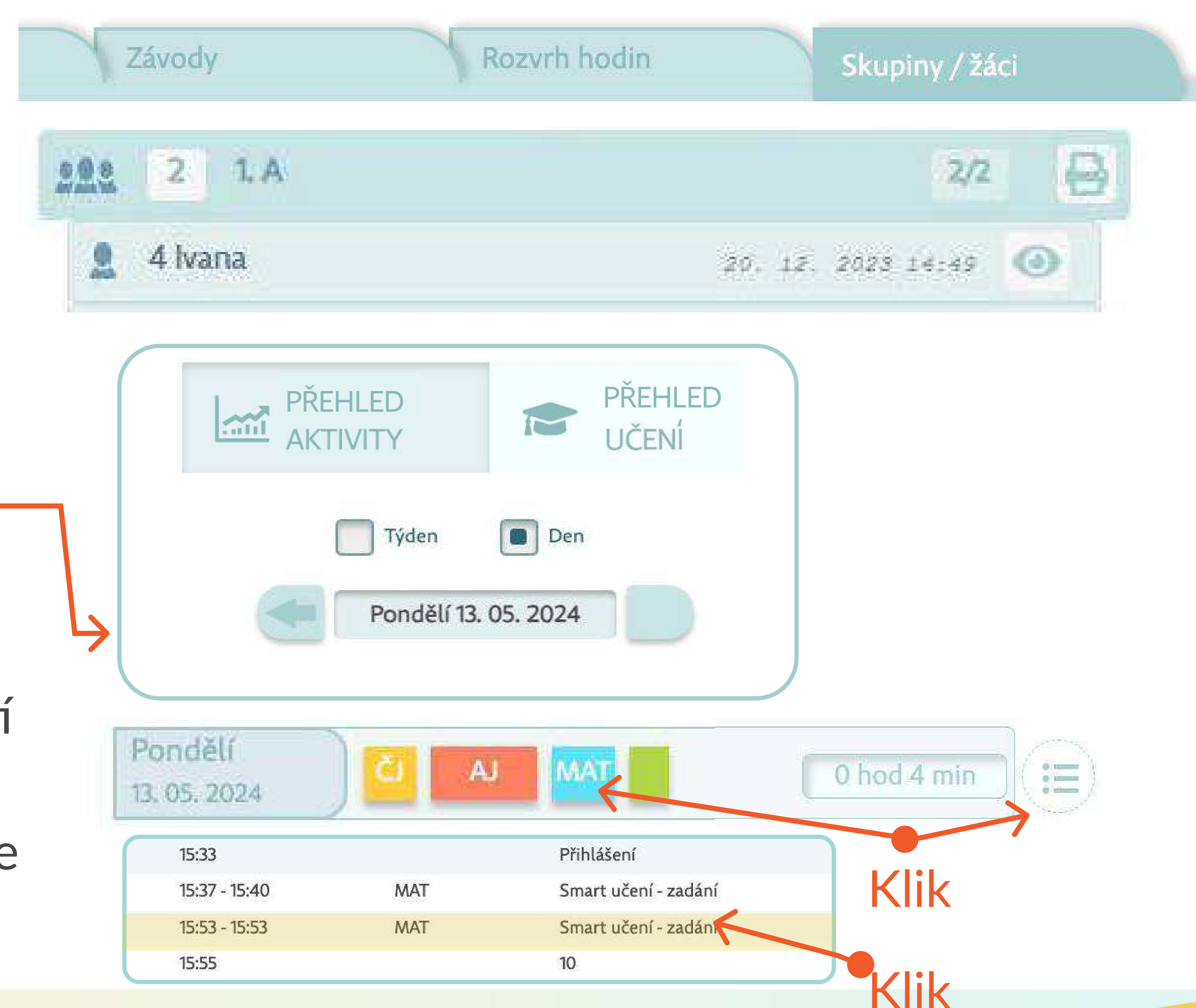
Tento přehled poskytuje podrobné informace o portfoliích jednotlivých žáků a jejich aktivitách včetně osobních informací a dočasného hesla. V záložce „Přehled aktivity“ naleznete záznamy o učení žáka po dnech nebo týdnech.

1. V učitelském prostředí klikněte na záložku „Skupiny/žáci“.
2. Zobrazí se přehled po třídách. Vyhledejte třídu žáka, rozklikněte řádek a najděte konkrétního žáka .
3. Klikněte na ikonku na konci řádku.

Přehled aktivity si můžete prohlížet po dnech nebo týdnech.

- V první záložce naleznete přehled aktivit žáka.
- Ve druhé záložce je přehled učení - Portfolio žáka.

Po kliknutí na předmět se vám rozbalí podrobná historie činností žáka včetně přestávek, které si během učení udělal. Po kliknutí na řádek se zobrazí průběh učení daného tématu. Ikonky lze dále rozklikávat a sledovat obrazovku žáka.





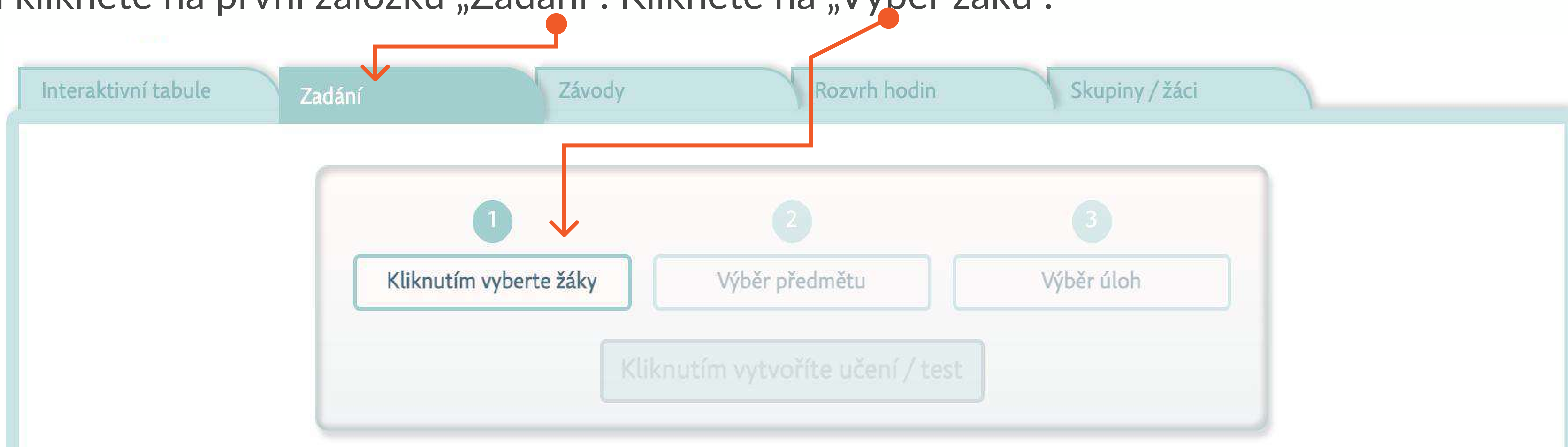
ZADÁVÁNÍ SMART UČENÍ A TESTŮ PRO ŽÁKY

„Smart učení“ je inovace, kterou přinesla vzdělávací webová aplikace SmartBooks. Základem je automatické generování úloh s vysvětleními, které žák řeší až do úplného naučení. Důsledně se při tom uplatňuje individuální přístup. Tímto způsobem žákům pomůžete a podpoříte je v systematickém získávání vědomostí.

TVORBA ZADÁNÍ 5 MIN

1 V učitelském prostředí klikněte na první záložku „Zadání“. Klikněte na „Výběr žáků“.

Z rozbalovacího menu vyberte žáky buď zaškrtnutím celé třídy , nebo rozkliknutím řádku a výběrem jednotlivých žáků  ze třídy.



Pokud jste si předtím vytvořili vlastní skupinu, přepněte si na „Mnou vytvořené“ a vyberte žáky zaškrtnutím .

Postup pro vytvoření skupiny [naleznete zde](#).

Všechny skupiny

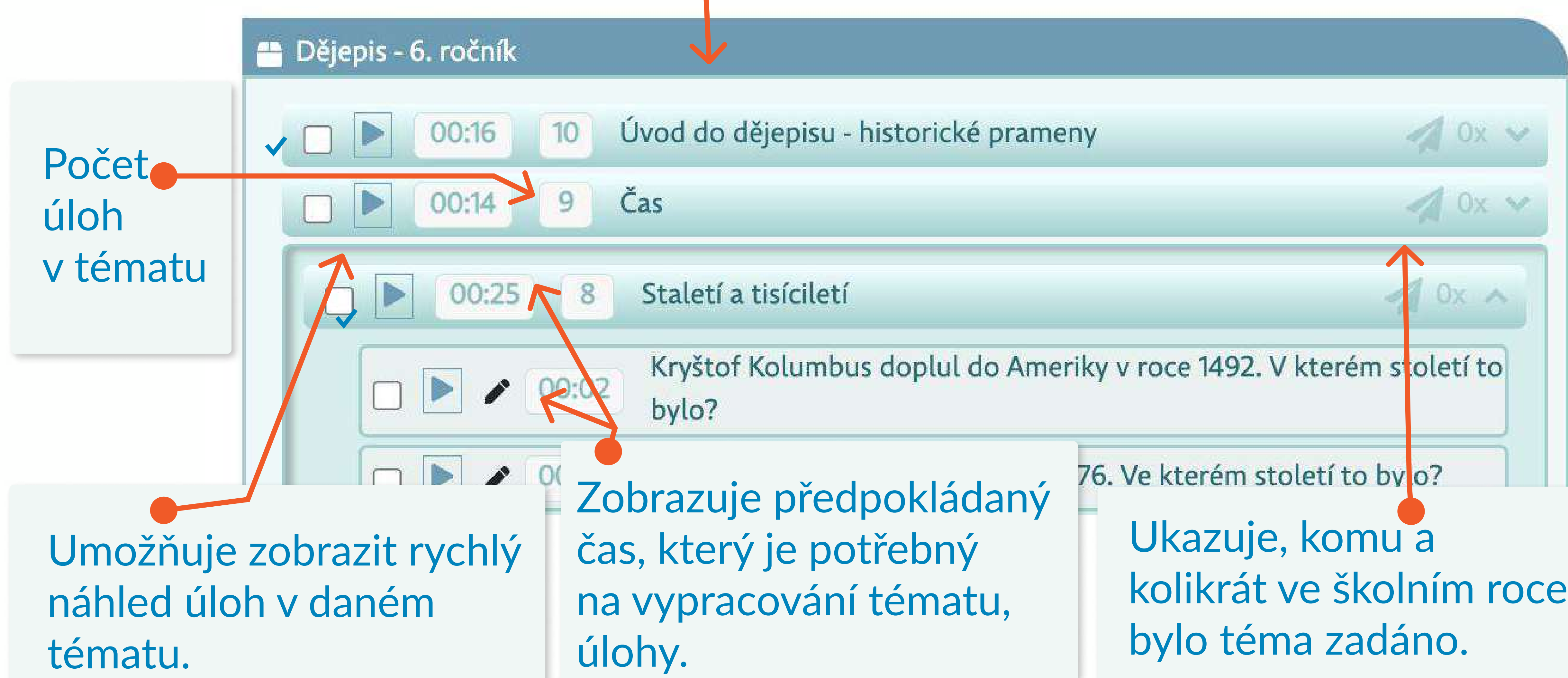
Mnou vytvořené

NEZAPOMEŇTE potvrdit klikem na „Vybrat označené“!

Vybrat označené

2 Klikněte na „Výběr předmětu“  a zvolte předmět.

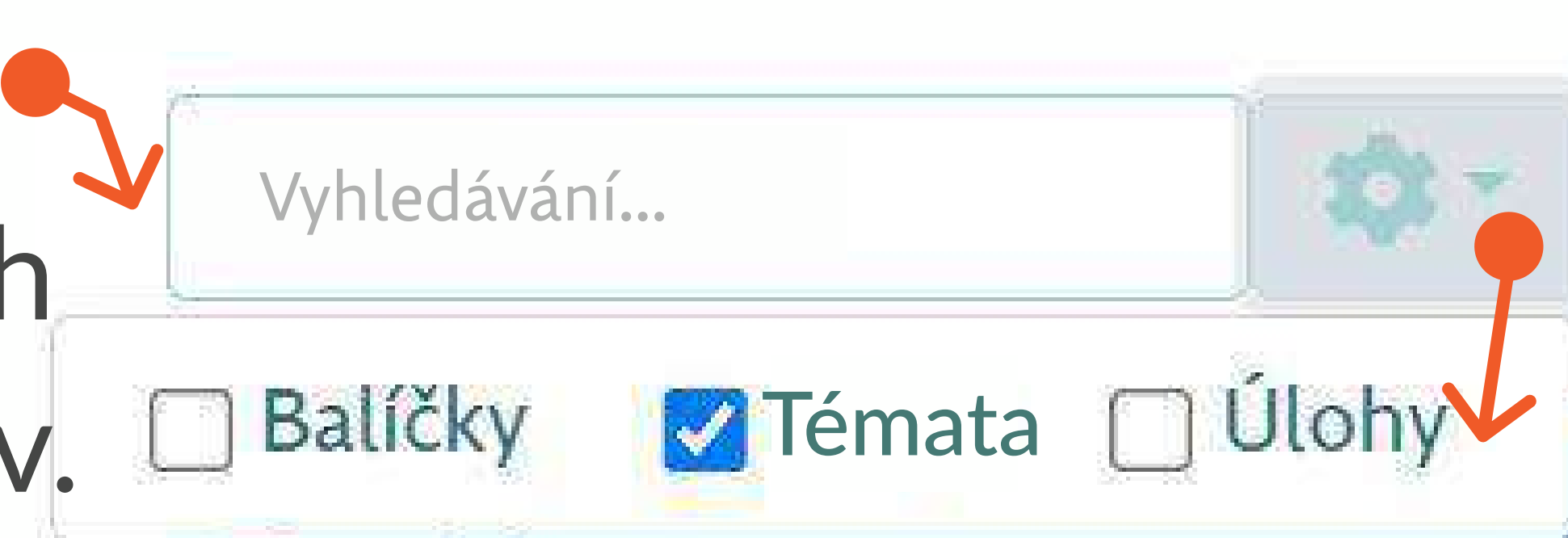
3 Klikněte na „Výběr úloh“ . Následně z rozbalovacího menu kliknutím na modrý řádek vyberte nejprve ročník. Dalším rozkliknutím tématu vidíte jednotlivé úlohy. Prohlédněte  si témata/úlohy.



Zaškrtnutím políčka zvolíte téma/úlohu.

Zadání můžete vytvořit z vícero témat, úloh, a dokonce i z různých ročníků.

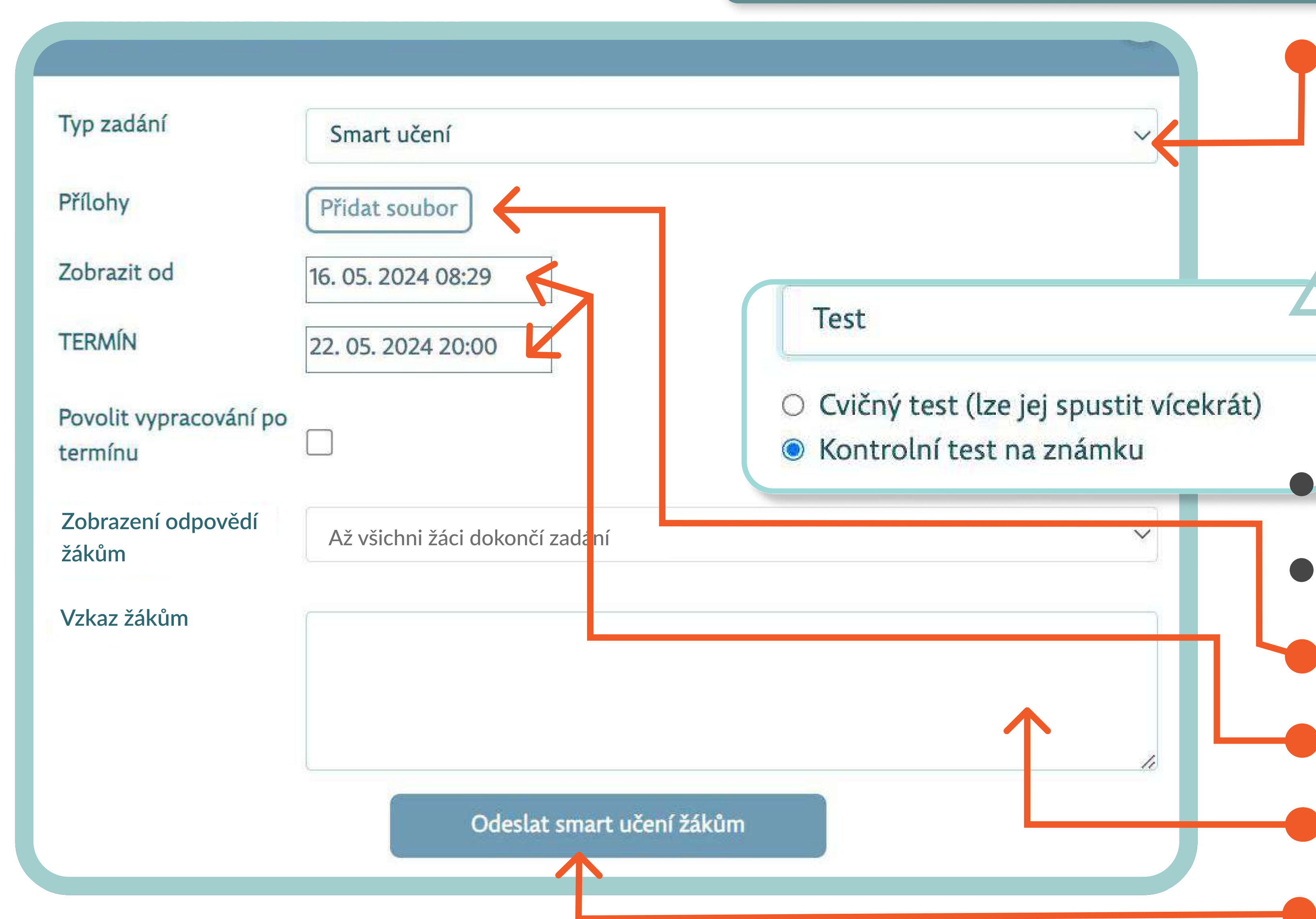
Využijte pomoc při vyhledávání úloh podle klíčových slov.



NEZAPOMEŇTE Pro výběr kliknout

Vybrat označené

4 Klikněte na tlačítko .



Ze seznamu vyberte typ zadání:

Test: při něm mají žáci možnost zodpovědět otázku pouze jednou. Zvolte, zda chcete cvičný test nebo kontrolní. Rozdíl je v tom, že po vypracování cvičného testu mají žáci možnost si ho zopakovat a opravit.

• Můžete nahrát vlastní přílohu do 30 MB.

• Určete datum zobrazení a odevzdání (odkdy dokdy).

• Máte možnost napsat žákům vzkaz, který se jim zobrazí.

Klikněte na

VYMAZÁNÍ, TISK NEBO PŘEPOSLÁNÍ ZADÁNÍ

Po vytvoření zadání se jeho záznam chronologicky uloží do tabulky. Nejnovější záznamy se v tabulce zobrazují jako první. Tabulky si můžete filtrovat podle data vytvoření zadání, jména učitele, předmětu a třídy. Odeslané úlohy v zadání již nemůžete měnit, ale můžete změnit žáky, kterým bude zobrazeno, datумы, vzkaz žákům, přílohy, můžete je vytisknout nebo celé vymazat.

TABULKA ZADÁNÍ

OBDOBÍ: 16. 04. 2024 - 16. 05. 2024 UČITEL: Renčková Veronika Předmět: Všechny předměty TŘÍDA: Všechny třídy

| Tiskni | TYP | Učitel | Předmět | Témata | Studenti | Vypracovanost | Úspěšnost | Soubory | Zobrazit od | TERMÍN | Vytvořeno |
|--------|-----|-------------|---------|--|----------|---------------|-----------|---------|--------------------|--------------------|--------------------|
| | DÚ | Renčková V. | MAT | Smart opakování [20] Opakování uč... [10] | 1. U [2] | 0 % | 0 % | | 15. 05. 2024 11:22 | 21. 05. 2024 20:00 | 15. 05. 2024 11:22 |
| | DÚ | Renčková V. | PŘ | Neživá příroda [14] | 1. U [2] | 0 % | 0 % | | 15. 05. 2024 11:21 | 21. 05. 2024 20:00 | 15. 05. 2024 11:21 |

1 JAK VYMAZAT ZADÁNÍ

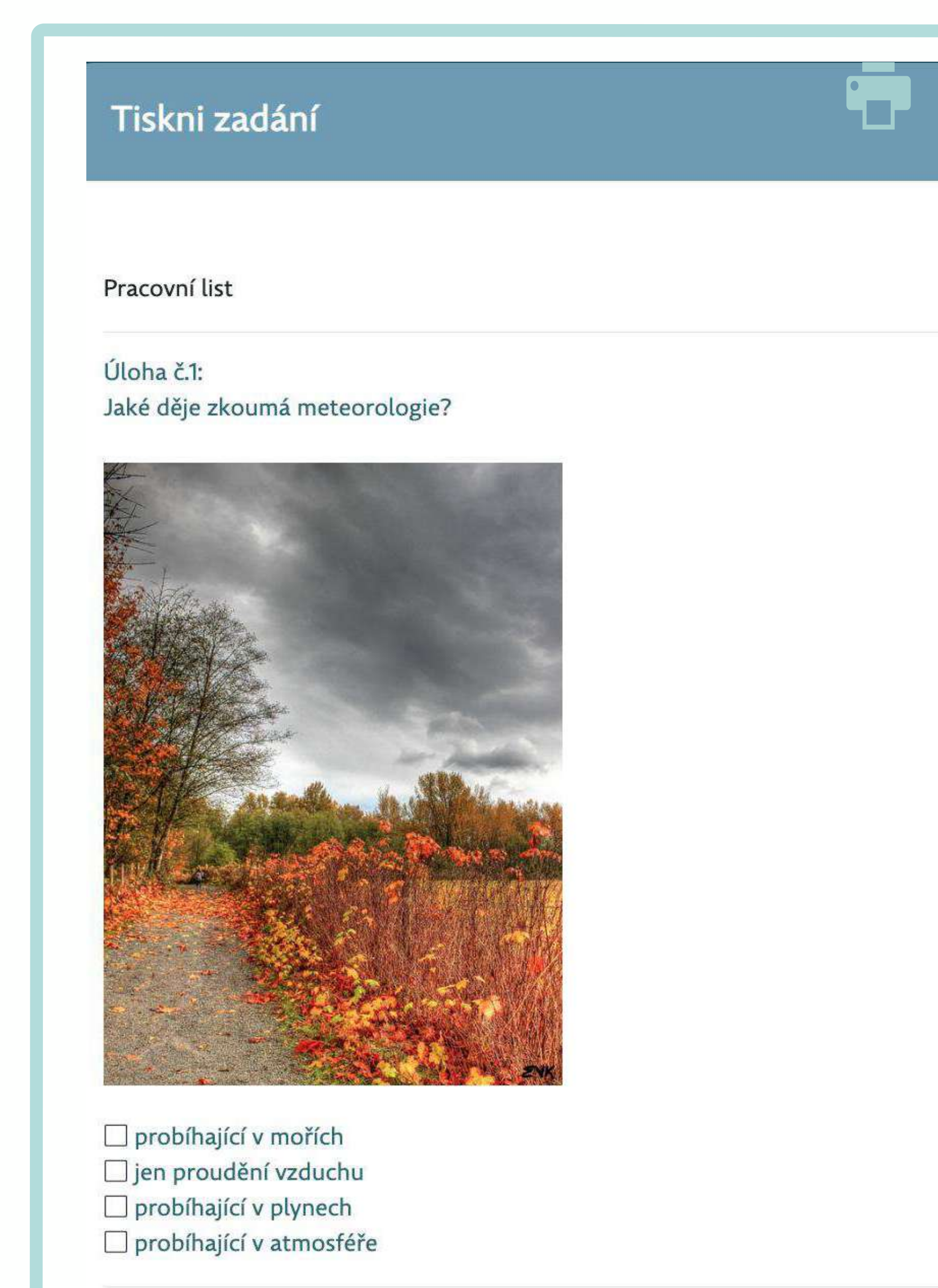
Zadané úlohy vymažete kliknutím na ikonku na konci řádku. Tím natrvalo odstraníte zadání. Nebude se zobrazovat vám ani žákům.

2 ULOŽENÍ ZADÁNÍ DO PDF NEBO TISK

Pokud žák nemá přístup k internetu, můžete využít funkci uložení do pdf nebo tisk. Před tiskem doporučujeme uložit si zadání do pdf, upravit si jej ve Wordu (a teprve potom vytisknout například vymazat obrázky kvůli úspoře toneru).

Postup pro tisk zadání nebo uložení do pdf.

- Klikněte na ikonku tiskárny v prvním sloupci tabulky zadání.
- Zobrazí se vám nabídka pro tisk.
- Vyberte, zda chcete zadání vytisknout na papír, nebo uložit jako pdf soubor.
- V případě tisku vyberte tiskárnu a potvrďte tisk.
V případě uložení jako pdf zvolte tuto možnost a uložte soubor na požadované místo.



3 POSTUP PRO ZMĚNU ZADÁNÍ NEBO ŽÁKŮ

V odeslaném zadání už nelze upravovat a přidávat nové úlohy, ale dají se změnit termíny, vzkaz a přílohy nebo výběr žáků (odstranit staré nebo přidat nové).

- Pro změnu zadání použijte ikonku v řádku. Po kliknutí se vám zobrazí formulář pro změnu zadání.

Po změnách klikněte na: **Odeslat Smart učení žákům**

- Pro změnu výběru žáků použijte ikonku . Po kliknutí na ni se vám rozbalí seznam tříd a skupin. Pro individuální výběr kliknutím rozbalte třídu/skupinu. Zaškrtnutím označte třídy, skupiny a žáky podle svého výběru. Potvrďte kliknutím **Vybrat označené**.

PŘEHLED A ZOBRAZENÍ VÝLEDKŮ ZADÁNÍ

Po vytvoření zadání se jeho záznam chronologicky uloží do tabulky. Nejnovější záznamy se v tabulce zobrazují jako první. Tabulky si můžete filtrovat podle data vytvoření zadání, jména učitele, předmětu a třídy. Tabulka zadání ukazuje pokrok žáků jako celku. Kliknutím na řádek zadání se vám zobrazí přehled po jednotlivých žácích a úlohách.

ZOBRAZENÍ VÝLEDKŮ PO ŽÁCÍCH

- 1 V první záložce "Zadání" najdete výsledky zadání zobrazené chronologicky. Vyzkoušejte si filtr podle data vytvoření, jména učitele, předmětu nebo třídy.

TABULKA ZADANÍ

| Tiskni | TYP | Učitel | Předmět | Témata | Studenti | Vypracovanost | Úspěšnost | Soubory | Zobrazit od | TERMÍN | Vytvořeno |
|--------|-----|-------------|---------|--|----------|---------------|-----------|---------|--------------------|--------------------|--------------------|
| | DÚ | Renčková V. | MAT | Smart opakování [20] Opakování uč... [10] | 1. U [2] | 0 % | 0 % | | 15. 05. 2024 11:22 | 21. 05. 2024 20:00 | 15. 05. 2024 11:22 |
| | DÚ | Renčková V. | PŘ | Neživá příroda [14] | 1. U [2] | 0 % | 0 % | | 15. 05. 2024 11:21 | 21. 05. 2024 20:00 | 15. 05. 2024 11:21 |

- 2 Kliknutím na konkrétní řádek se vám zobrazí detailní přehled výsledků zvoleného zadání.

- 3 První záložkou je **Přehled po žácích**. Zobrazená tabulka ukazuje, kolik úloh žák vypracoval, kolik se naučil, jakou měl úspěšnost, celkový čistý čas učení (bez přestávek) a známku. Pokud si žák zadání spustil vícekrát, zobrazí se mu více známek.

VYPRACOVANOST

Údaj ukazuje, kolik úloh z kolika žák řešil. Pro lepší vizualizaci jsou použity semaforové barvy. Pokud žák řešil všechny úlohy, barva je zelená.

NAUČENOST

Údaj zobrazuje, na kolik procent se žák dané téma naučil. 100% naučenost znamená, že žák dokončil zadání a zodpověděl správně i ty úlohy, které na začátku správně nezodpověděl.

PROBLÉMOVOST

Tento procentuální údaj zobrazuje, na kolik procent žák odpověděl na otázky správně. Pokud je 0%, ani jednou se nespletl.

- 4 Pro podrobné výsledky žáka klikněte na jeho řádek. Zobrazí se vám výsledky. Počet, kolikrát zadání řešil, vidíte v části „Počet spuštění“. Zobrazeno je poslední spuštění, starší si přepnete zde. Každá úloha má vlastní bodování podle obtížnosti.

ZNÁMKA

Smartbooks má odlišné známkování v Testech a Smart učení. Testy jsou známkovány klasicky podle počtu chyb. Ve Smart učení nezáleží na počtu chyb, ale na počtu naučených úloh. Za naučení všech úloh dostane žák známku 1 bez ohledu na počet chyb.

- 5 U každé úlohy jsou uvedeny správné a nesprávné odpovědi žáka. Po kliknutí na ikonku se zobrazí detail jeho odpovědi. Šipka „Zpět“ vás vrátí z detailního přehledu zpět do přehledu po žácích.

DETAILNÍ VÝSLEDKY: [REBL]

Počet spuštění: 1x

Zvozte spuštění: 27. 05. 2024 08:52

Naučené úlohy: 12/12 (100%)

Čistý čas učení: 01 min 41 sek

Hodnocení: [1] [2] [3] [4] [5]

Problémovost: 2%

Matematika - 3. ročník

Geometrie - Měření délky, milimetr

| | | |
|---|---|------|
| Napiš délku strany obdélníku na obrázku v milimetrech. | ✓ | 100% |
| Napiš délku strany obdélníku na obrázku v milimetrech. | ✓ | 100% |
| Napiš délku strany čtverce na obrázku v milimetrech. | ✓ | 100% |
| Napiš délku strany trojúhelníku na obrázku v milimetrech. | ✓ | 100% |
| Kolik milimetrů je 5 centimetrů? 5 cm = ____ mm | ✓ | 100% |
| Kolik milimetrů jsou 4 centimetry? 4 cm = ____ mm | ✓ | 100% |
| Kolik milimetrů je 7 centimetrů? 7 cm = ____ mm | ✓ | 100% |
| Označ největší délku. | ✓ | 100% |
| Označ největší délku. | ✓ | 100% |

ZOBRAZENÍ VÝLEDKŮ PO ÚLOHÁCH

- 6 V záložce **Přehled po úlohách** naleznete seznam úloh v zadání. Slouží jako přehled o tom, se kterými úlohami měli žáci největší problémy. Poslední sloupec ukazuje problémovost. Pokud byla problémovost některé úlohy velmi výrazná, učitel by měl vyhodnotit příčinu a případně se k dané úloze ještě vrátit.

NAUČENOST

Matematika - 3. ročník

Geometrie - Měření délky, milimetr

| | | | |
|---|---|------|----|
| Napiš délku strany obdélníku na obrázku v milimetrech. | ✓ | 100% | 0% |
| Napiš délku strany obdélníku na obrázku v milimetrech. | ✓ | 100% | 0% |
| Napiš délku strany čtverce na obrázku v milimetrech. | ✓ | 100% | 0% |
| Napiš délku strany trojúhelníku na obrázku v milimetrech. | ✓ | 100% | 0% |

VYPRACOVANOST **PROBLÉMOVOST**

INTERAKTIVNÍ TABULE

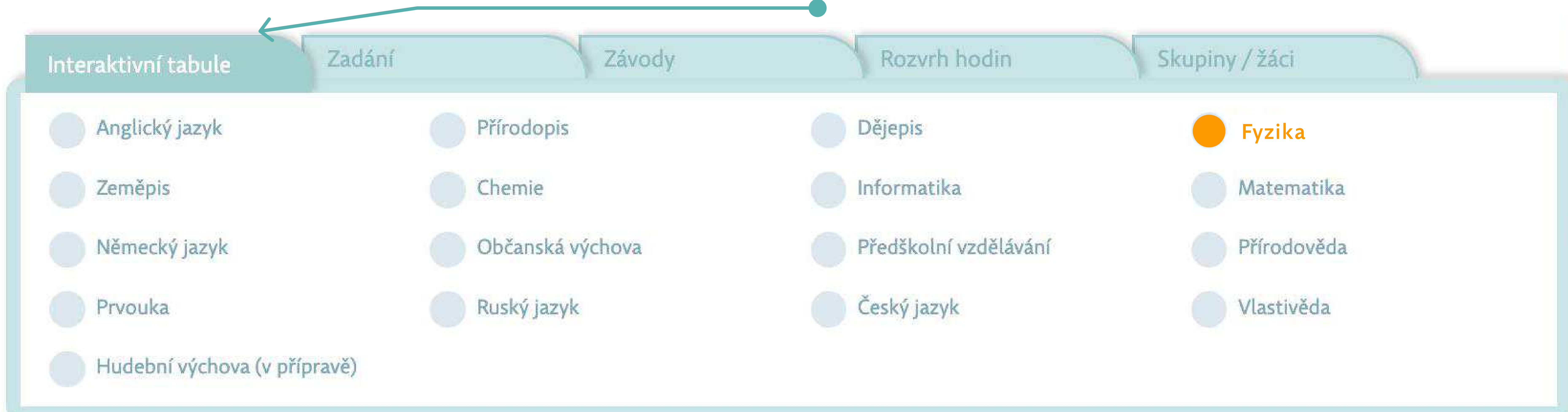
„Interaktivní tabule“ je cenným nástrojem SmartBooks během vyučovacích hodin. Umožňuje zobrazit teorii a řešit úlohy přímo na tabuli. Můžete ji využívat ke zpestření vaší hodiny nebo k přezkoušení žáků hravou formou. Je neocenitelná při suplování, pokud učitel zastupuje mimo své aprobase.

JAK SPUSTIT SMARTBOOKS NA INTERAKTIVNÍ TABULI

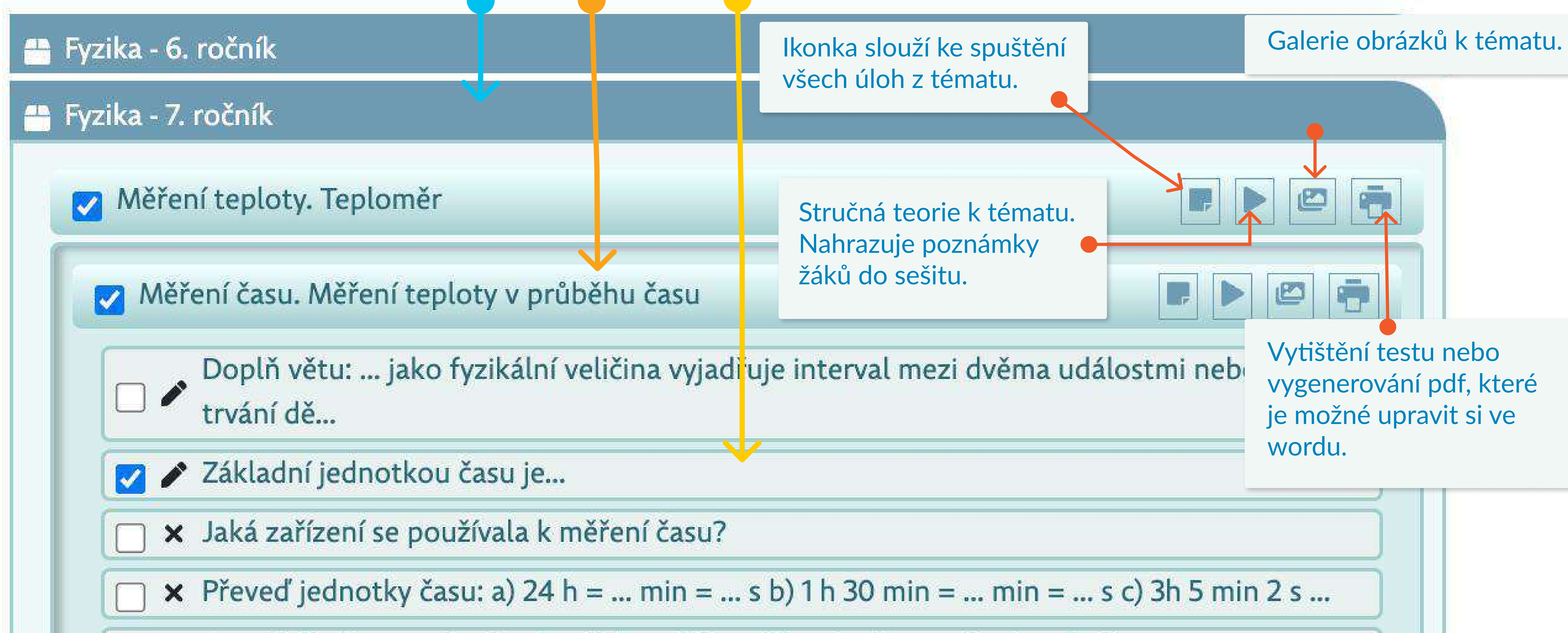
1 Ujistěte se, že váš počítač je připojen k interaktivní tabuli, a přihlaste se do SmartBooks.



2 V učitelském přehledu klikněte na první záložku „Interaktivní tabule“ a vyberte předmět výuky.



3 Z rozbalovacího menu vyberte **ročník** a **téma**, nebo **jednotlivé úlohy**, které chcete spustit.



Kliknutím na téma si zobrazíte jednotlivé úlohy. Zaškrtnutím políčka zvolíte témata a úlohy ke spuštění. Minimální počet jednotlivých úloh ke spuštění je 5.

4 Jako poslední stiskněte tlačítko dole „Spustit vybrané“.
Tím se úlohy zobrazí na interaktivní tabuli.

Spustit vybrané

5 Pro odchod z prostředí „Interaktivní tabule“ doporučujeme použít klávesu ESC nebo šipku na krok zpět v prohlížeči.



VYTVOŘENÍ A EDITACE SKUPIN ŽÁKŮ

Záložka „Skupiny/žáci“ v učitelském přehledu vám umožňuje vidět třídy v rámci školy a vytvořit a pojmenovat vlastní skupiny žáků. Doporučujeme vytvořit si skupiny ze všech tříd, které učíte, a následně si zobrazovat jen „Mnou vytvořené“ skupiny. Přinese vám to větší pohodlí při zadávání úkolů.

Po kliknutí na ikonku se rozbalí panel se všemi žáky ve třídě nebo ve skupině.

Přepnutí mezi zobrazením prostředí celé školy nebo vašich vytvořených skupin.

2 + Vytvořit skupinu

Všechny skupiny Mnou vytvořené

3 0. A

Lada Dominik

Míček Adam

Minksová Sára

Počet žáků ve třídě nebo ve skupině

Tisk přístupových údajů včetně dočasných hesel žáků v dané třídě. [Více zde](#)

Detail žáka - zobrazuje:
1. Portfolio žáka
2. Přehled aktivity
3. Profilové údaje a nastavení žáka

JAK VYTVOŘIT VLASTNÍ SKUPINU

- 1 Ujistěte se, že jste ve správné záložce „Skupiny/žáci“.
- 2 Klikněte na tlačítko v pravém horním rohu „Vytvořit skupinu“.
- 3 Z rozbalovacího menu „Vyberte ročník“, který bude později zobrazen u názvu skupiny. Pokud nechcete, aby byl ročník uveden, označte možnost „Napříč ročníky“.
- 4 Vepsáním názvu vaši novou skupinu pojmenujte.
- 5 Z rozbalovacího seznamu tříd si níže vyberte žáky. Zaškrtnutím políčka u dané třídy vyberete celou třídu. Kliknutím na celý řádek rozbalíte jména jednotlivých žáků v dané třídě. Zaškrtnutím si vyberete, které žáky chcete mít ve své skupině. Tímto způsobem nakombinujete skupinu žáků z různých tříd.
- 6 Kliknutím na tlačítko „Uložit změny“ na konci rozbalovacího seznamu žáků uložíte svou novou skupinu žáků.

Skupiny / žáci

+ Vytvořit skupinu

Vyberte ročník

Vpište název

2 1. A

Jméno žáka 1

Jméno žáka 2

Uložit změny

EDITACE NEBO VYMAZÁNÍ VYTVOŘENÉ SKUPINY ŽÁKŮ

- 7 Chcete-li vámi vytvořenou skupinu editovat, přidat nebo odebrat dalšího žáka, případně skupinu vymazat, přepněte na „Mnou vytvořené“.

Všechny skupiny Mnou vytvořené

2 2. Berušky

1/2

Následně vyberte ikonku , kterou můžete skupinu editovat, případně ikonku kterou můžete skupinu vymazat. Pro zobrazení přístupových údajů žáků a jejich jednorázových hesel klikněte na ikonku .

ZADÁVÁNÍ ZÁVODŮ PRO ŽÁKY

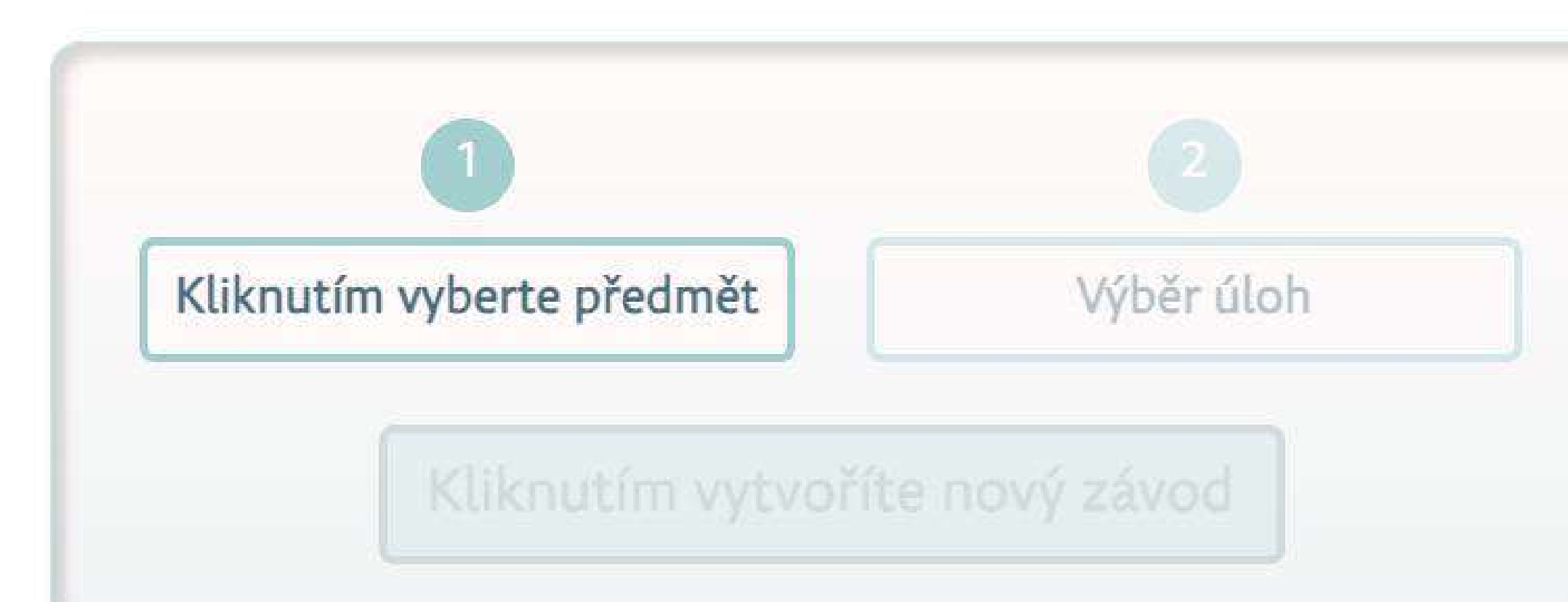
Závod je formou interaktivního „Smart učení“, kde děti v reálném čase soutěží mezi sebou. Učí se prostřednictvím soutěže, kdo se první naučí všechny úlohy. Stejně jako ve „Smart učení“ žák, který neodpoví na úlohu správně, musí danou úlohu řešit vícekrát. Vyhrává ten, jehož raketka se dostane do cíle jako první.

- Ujistěte se, že každý žák má přístup k počítači nebo mobilnímu zařízení se SmartBooks.

V učitelském prostředí klikněte na záložku „Závody“ a potom na **Klepnutím vyberte předmět**. Z rozbalovacího menu zvolte předmět.

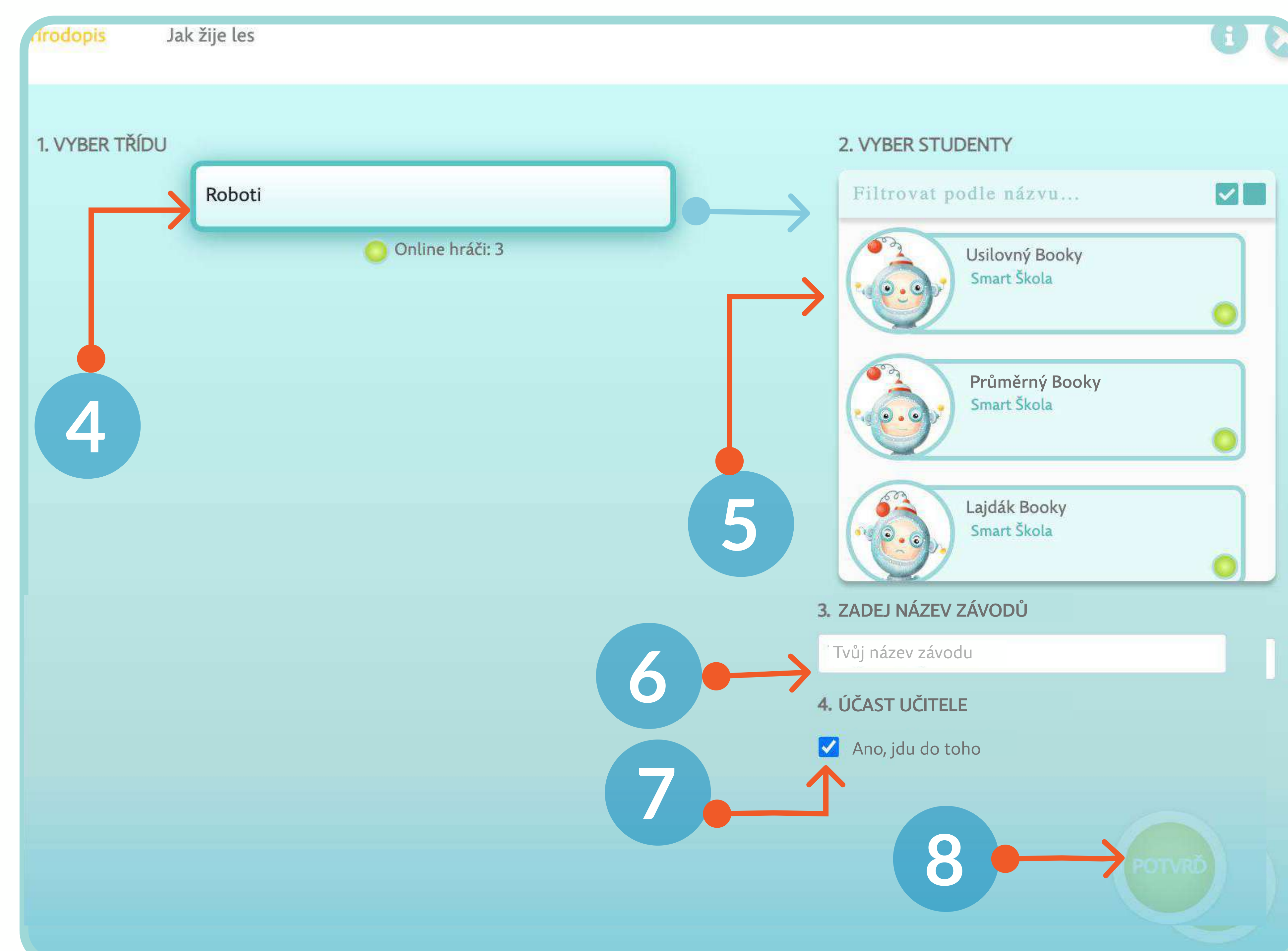


- Klikněte na „Výběr úloh“. Z rozbalovacího menu vyberte ročník a z nabízených témat zvolte zadání závodu. Potom klikněte na tlačítko „Vybrat označené“. Postupujte podobně jako při výběru úloh pro zadání. [Návod zde](#).



- Klikněte na ikonku **Klepnutím vytvoříte nový závod**.

- V novém zobrazeném okně uvidíte v části 1. VYBERTE TŘÍDU ty třídy, které jsou aktuálně online. Klikněte na třídu, ze které chcete vybrat žáky, a ve druhé části 2. VÝBĚR STUDENTŮ se zobrazí žáci, kteří jsou právě online.



- V části 2. VÝBĚR STUDENTŮ kliknutím na žáka zvolíte jednotlivce, nebo zaškrtnutím okénka všechny žáky, kteří jsou právě online. Zelená ● tečka u uživatele znamená, že je online. Červená ● znamená, že se žák právě učí ve SmartBooks. Žlutá ● znamená, že není momentálně aktivní, ale dá se oslovit.

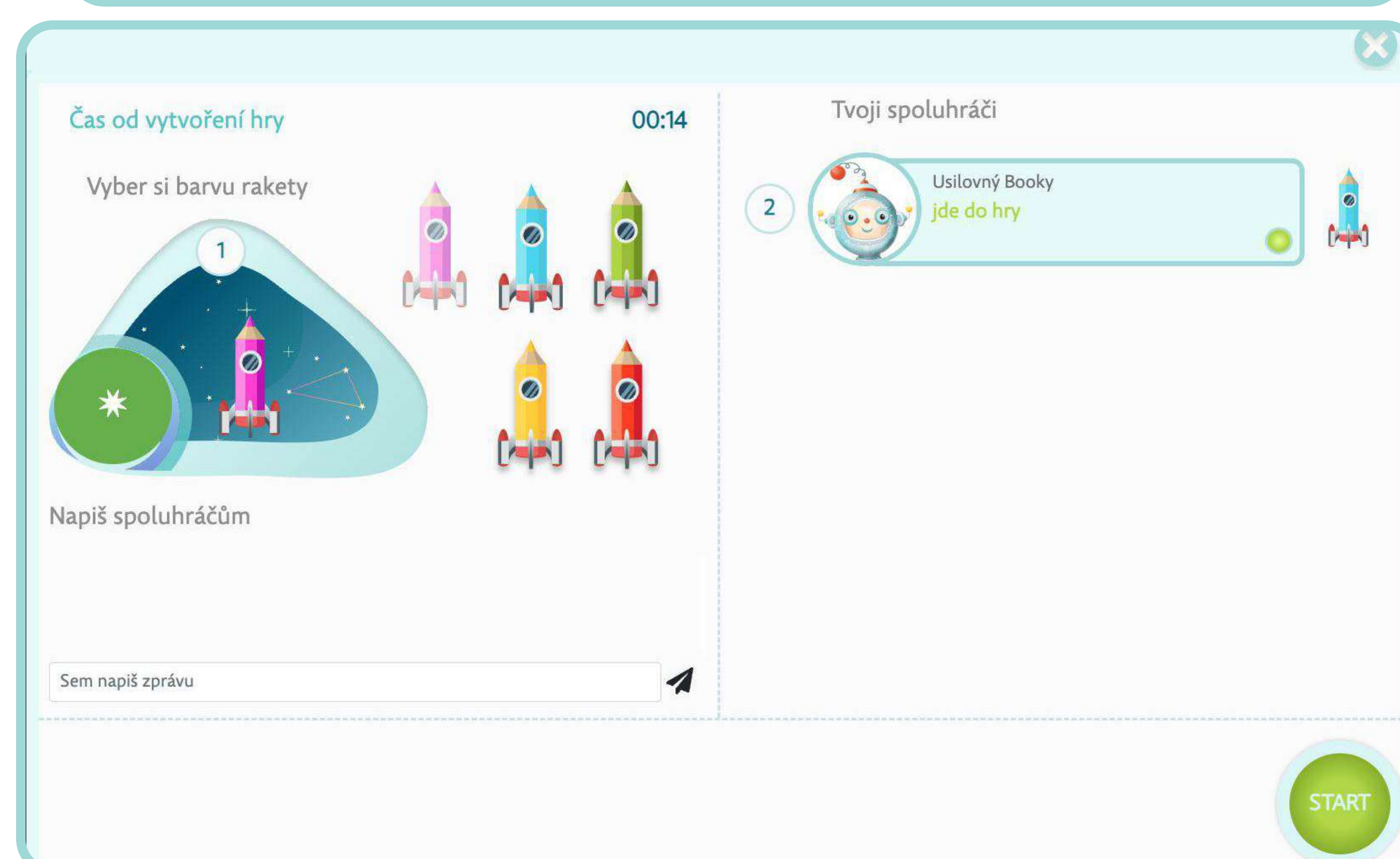
- Zadejte název závodu.

- V části 4. ÚČAST UČITELE se rozhodněte, zda chcete soutěžit i vy.

- Následně stiskněte tlačítko „Potvrď“. Tím pozvete žáky do závodu.



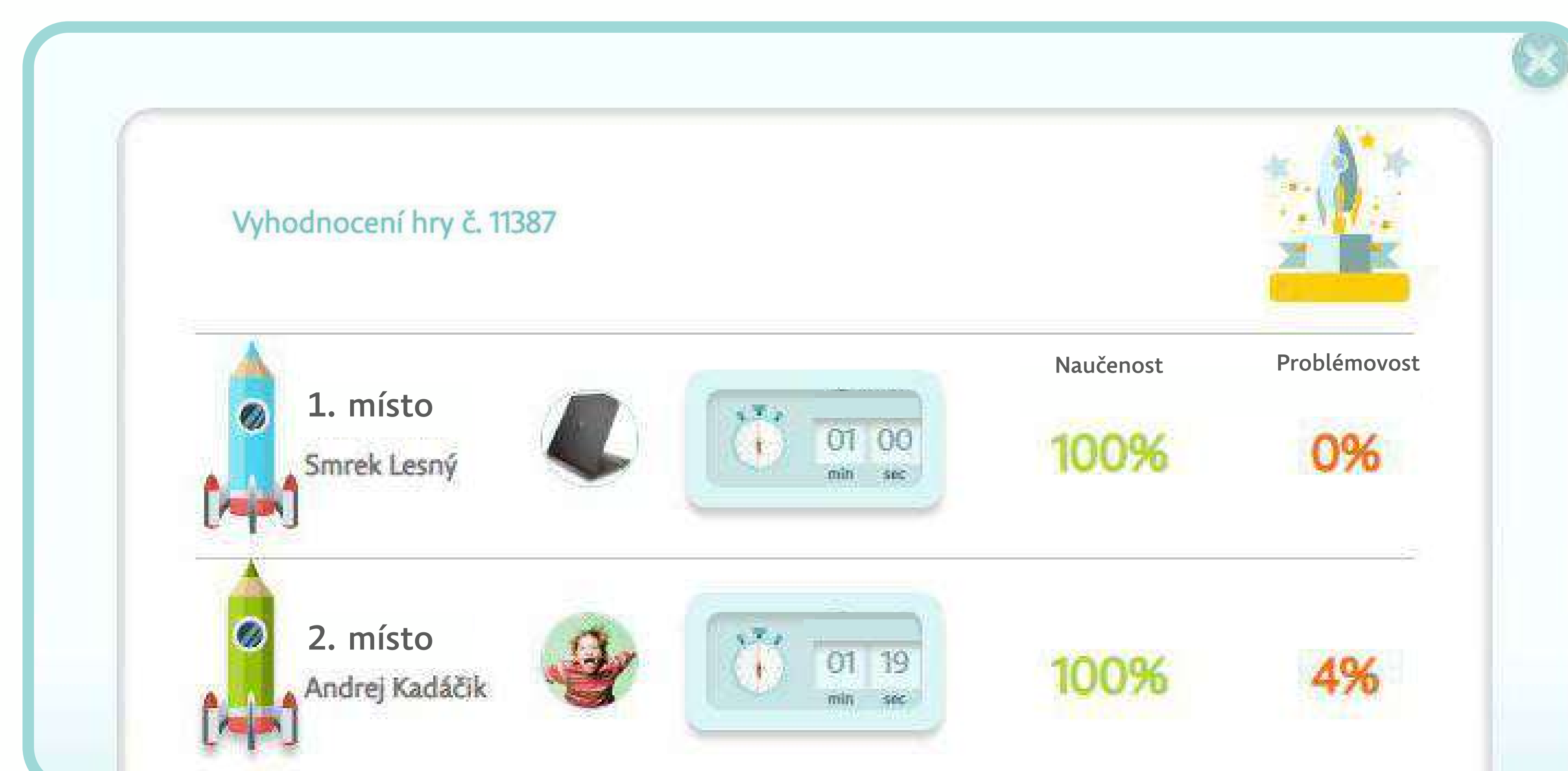
- Otevře se nové okno, kde si jako učitel můžete zvolit raketku a napsat zprávu žákům, pokud jdou soutěžit. Žákům se automaticky zobrazí pozvánka do hry, kterou musí potvrdit nebo odmítnout. Po potvrzení pozvánky žákům se vám zobrazí u jména žáka indikátor ●.



- Když všichni žáci potvrdí účast ve hře, klikněte na tlačítko „START“. Nepotvrzení jsou vždy jako první v seznamu.



- Pokud nejste účastníkem hry, zobrazují se vám průběžně výsledky. Po dohrání hry se vám automaticky zobrazí vyhodnocení výsledků žáků, jejich umístění a problémovost. Zápis této hry naleznete v tabulce pod záložkou „Závody“.



SÍŇ SLÁVY



„Síň slávy“ je celoroční soutěž. Během roku žáci průběžně sbírají body za „Smart učení“ a „Testy“.
V průběhu roku vidí své aktuální pořadí. Síň slávy zaznamenává všechny jejich výsledky, a díky úspěchům v učení se mohou nominovat do Grand finále Síně slávy SmartBooks a vyhrát zajímavé a hodnotné ceny.
V Síni slávy vidíme, jak jsou žáci umístěni v žebříčku v rámci třídy, ročníku školy, města, kraje a v rámci celé ČR.

ZOBRAZENÍ SÍNĚ SLÁVY

1 Chcete-li zjistit výsledky konkrétního žáka v Síni slávy, postupujte následovně: Přihlaste se do SmartBooks přes učitelský účet.

Klikněte na ikonku menu , která se nachází na liště v pravém horním rohu.

Z rozbalovacího menu pak vyberte

 **Síň slávy.**

2 1. Nejprve klikněte a vyberte třídu, ve které se žák nachází, a potom vyberte konkrétního žáka.

2. Zobrazí se vám jeho umístění v Síni slávy.

3. V první tabulce naleznete jeho pořadí v jednotlivých předmětech podle třídy, ročníku školy, okresu, kraje a v rámci ČR.

4. Kliknutím na některé z těchto pořadí se pod touto tabulkou zobrazí průběžná výsledková listina.

Doporučujeme vám, abyste si klikli na pořadí předmětu ve třídě, čímž se zobrazí seznam všech žáků a jejich snažení v daném předmětu.

1 Domovská stránka
Rozvrh hodin
Nastavení profilu
Síň slávy
Eshop + moje licence
Učební plány
Komunikace
Helpdesk
Odhlásit se

2 Prohlížet jako
Třída: O. A
Student: Adam Míček
Lada Dominik
Míček Adam
Minksová Sára

SÍŇ SLÁVY 0. ROČNÍK
Školní rok 2023/2024
MÍČEK ADAM
1. MÍSTO V ČESKU
Tvoje výsledky v SmartBooks: 46 BODŮ, 1. MÍSTO

| Předmět | Body | TVOJE UMÍSTĚNÍ V RÁMCI | | | | |
|-----------------------|------|------------------------|--------|-------|------|-------|
| | | TŘÍDA | ROČNÍK | OKRES | KRAJ | ČESKO |
| Spolu | 46 | 1. | 1. | 1. | 1. | 1. |
| Předškolní vzdělávání | 36 | 1. | 1. | 1. | 1. | 1. |
| Matematika | 10 | 1. | 1. | 1. | 1. | 1. |

PRAVIDLA SÍNĚ SLÁVY

Každá úloha je podle náročnosti ohodnocena na 1 – 5 bodů. Body pro Síň slávy se získávají následovně:

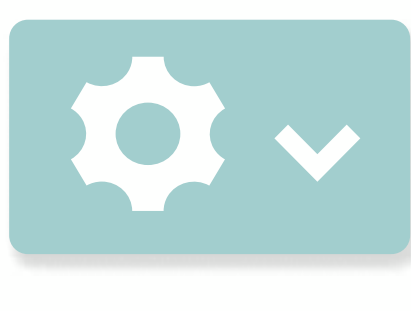
1. Za každou úlohu naučenou ve Smart učení se získává plný počet bodů (1 – 5).
2. Za každou úlohu správně zodpovězenou v testu se získává plný počet bodů (1 – 5).
3. Body se nezískávají za další opakování a ani za učení se obsahu cizího ročníku.
4. Pouze během června je v jednom dni možné získat maximálně 500 bodů. Je třeba se učit průběžně.
5. Za každý smartyho groš (za nahlášenou uznanou připomínku) se získává extra odměna 10 bodů do Síně slávy.

Hodnotné ceny do soutěže jsou notebooky, tablety/mobily, sluchátka/reproduktory.

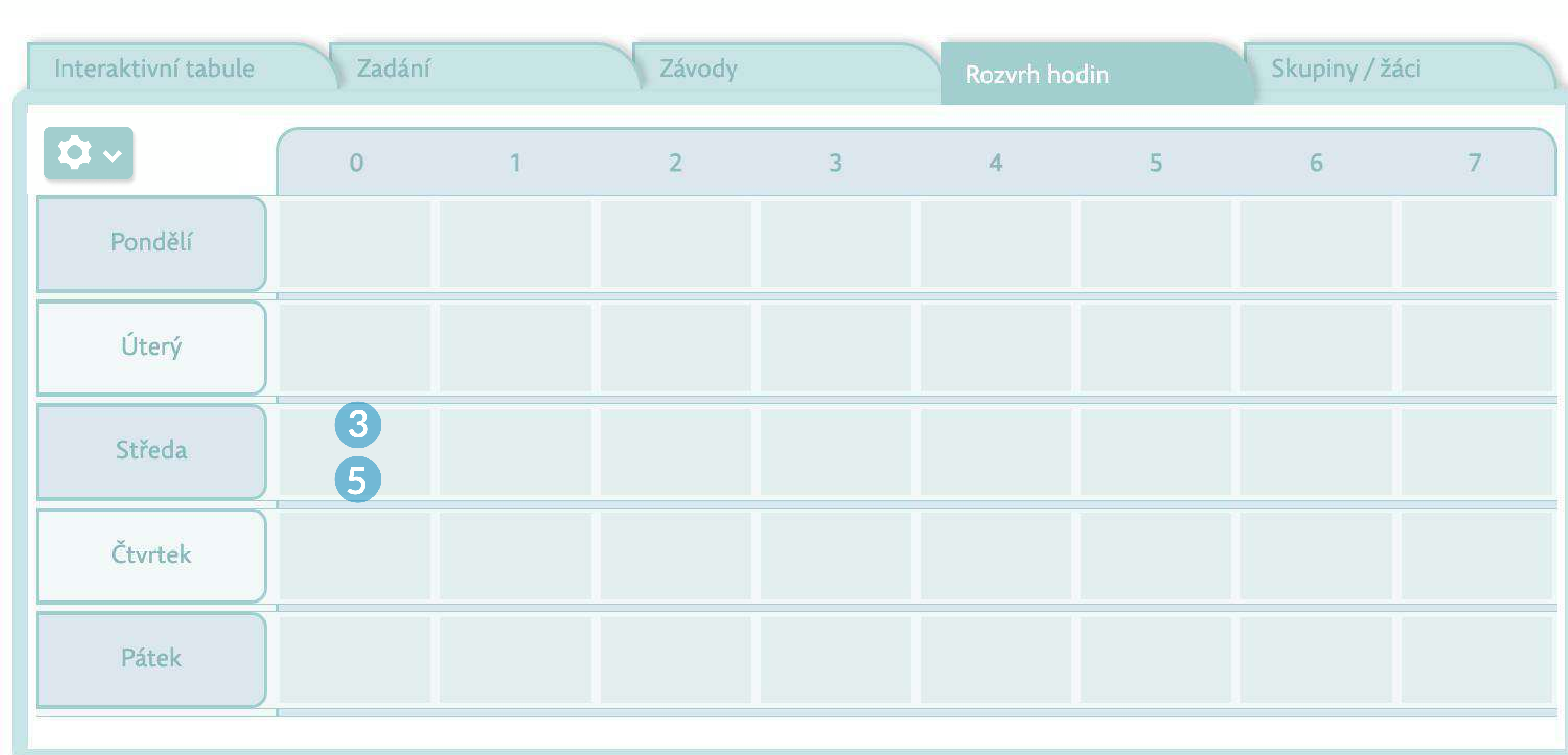
ROZVRH HODIN A SPRÁVA PŘIHLAŠOVACÍCH JMEN A HESEL

V záložce „Rozvrh hodin“ si můžete nastavit svůj aktuální rozvrh. Vyplněním tohoto rozvrhu získáte přehled o předmětech a třídách, které učíte. Kliknutím na uložený předmět v rozvrhu se automaticky přesunete do výběru témat a úloh pro interaktivní tabuli v daném předmětu.

JAK NASTAVIT SVŮJ ROZVRH HODIN

- 1 V učitelském přehledu klikněte na záložku „Rozvrh hodin“.
- 2 Klikněte na ikonku nastavení  v levém horním rohu.
- 3 Po kliknutí se vám zobrazí možnost upravit rozvrh. Kliknutím na horní políčko v daném dni vyberte z rozbalovacího menu třídu nebo skupinu, kterou učíte.

Vlastní skupiny žáků si vytvoříte [zde](#).



- 4 Výběr třídy potvrďte kliknutím na „Vybrat zvolenou třídu“.
- 5 Následně kliknutím na spodní políčko zvolte z rozbalovacího menu předmět, který učíte. V rozvrhu se zobrazí jeho zkratka.




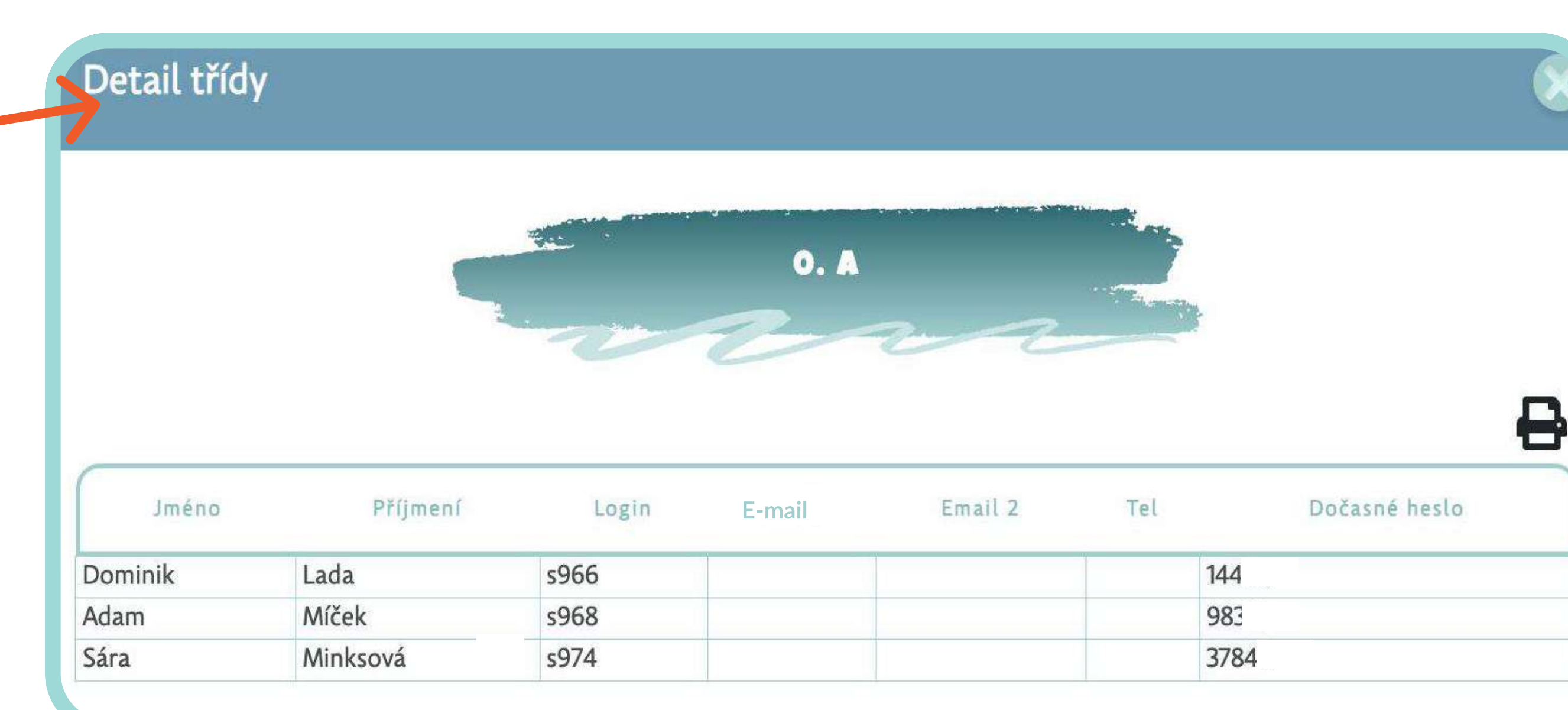
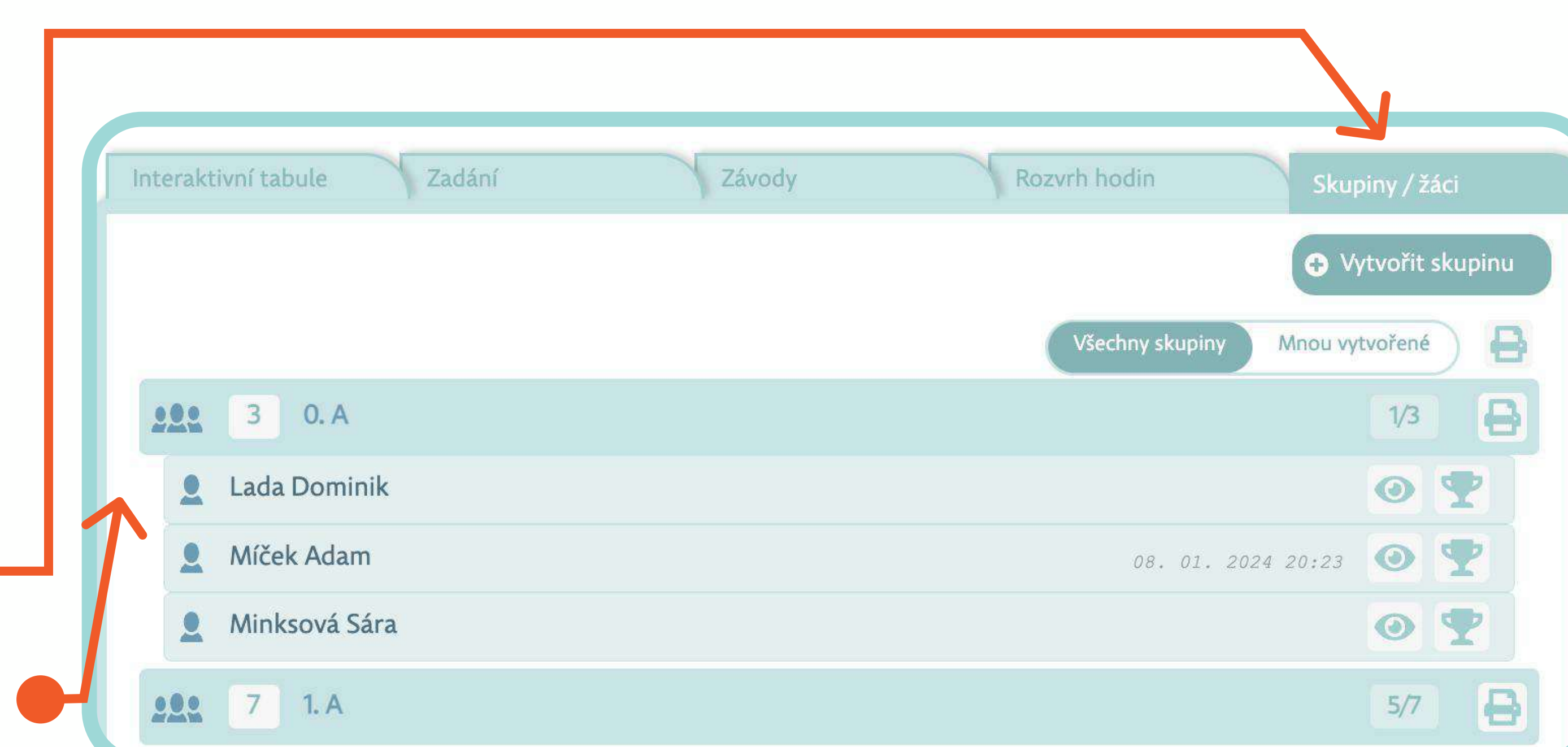
- 6 Podle tohoto postupu vyplňte celý rozvrh.
- 7 Nezapomeňte rozvrh uložit kliknutím na ikonku „Uložit“ v levém horním rohu.
- 8 Pokud potřebujete provést změny v rozvrhu, opět klikněte na nastavení a můžete přepsat předměty a třídy.



SEZNAM PŘIHLAŠOVACÍCH JMEN A HESEL ŽÁKŮ A JEJICH TISK

Tyto přístupy můžete rovněž použít k vytištění přístupových údajů žáků při jejich první práci ve SmartBooks. Pokud žák ztratí přístupové údaje, můžete pomocí nového dočasného hesla získat přístup k jeho kontu, a nastavit tak nové heslo.

- 1 V učitelském prostředí otevřete záložku „Skupiny/žáci“.
- 2 V seznamu najděte třídu, ve které chcete přihlašovací údaje získat.
- 3 Klikněte na ikonku tisku  na konci řádku třídy. Rozbalí se vám seznam všech žáků v „Detailu třídy“. Zde naleznete jejich přístupová jména a hesla.
- 4 Pro fyzický tisk klikněte na ikonku tiskárny vpravo.
- 5 Pokud potřebujete opravit zapomenuté heslo některého žáka, tyto údaje vám umožní dostat se do jeho konta. Po přihlášení se okamžitě zobrazí nastavení nového hesla. [Více zde](#).

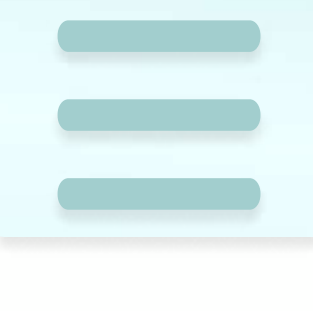


UČEBNÍ PLÁNY

Učební plány v SmartBooks slouží k vytvoření časově tematických plánů. Časově tematický plán lze nastavit v daném předmětu pro celý ročník najednou, nebo pro konkrétní třídu (např. máte-li nadané děti). Přiřazením data k tématu poskytnete žákům (a jejich rodičům) jasný přehled o časovém harmonogramu učiva. Toto datum se pak automaticky zobrazuje v žákovském prostředí u příslušného předmětu a tématu.

UPOZORNĚNÍ: Pokud uložíte nesprávný nebo prázdný plán, žák se nebude moci učit.

POSTUP PRO PŘÍRAZENÍ DATA K TÉMATU A VYTVOŘENÍ UČEBNÍHO PLÁNU

1 V učitelském prostředí klikněte na ikonku menu , která se nachází na vrchní liště v pravém horním rohu. Z rozbalovacího menu pak vyberte „Učební plány“.

2 Zobrazí se vám přehled „Učebních plánů“, které jste již vytvořili. Pokud chcete vytvořit nový učební plán, klikněte na 

| Ročník | Studentská skupina | Předmět | Název plánu | Témata | Datum |
|--------------|--------------------|---------|-------------|--------|--------------------|
| 8. ročník ZŠ | | Dějepis | Dejepis | 4 | 22. 05. 2024 11:43 |

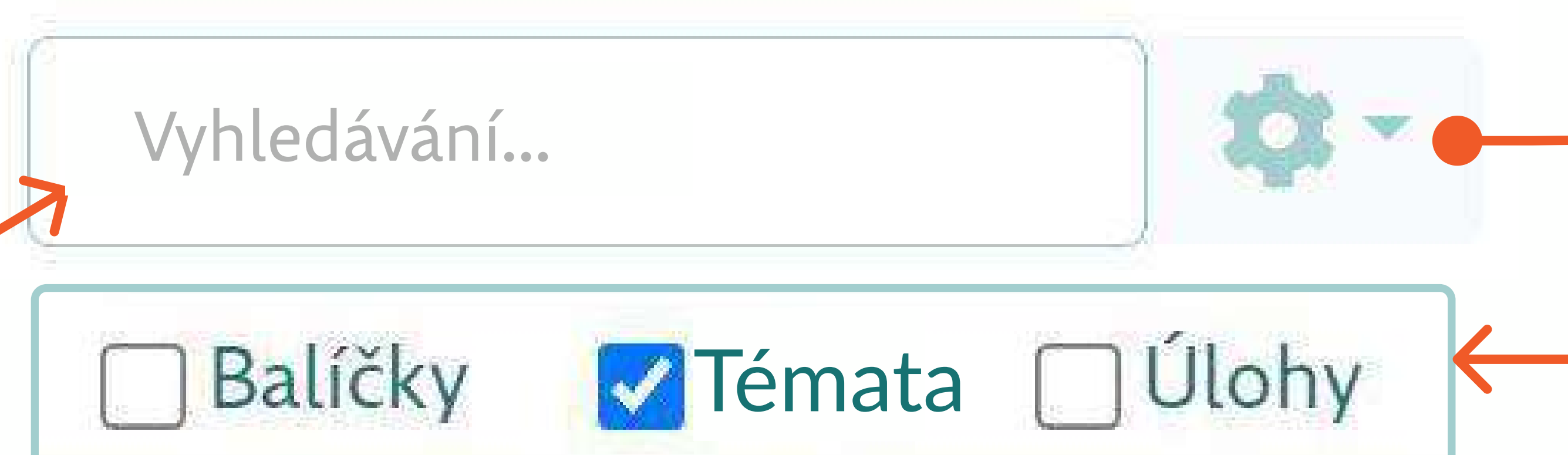


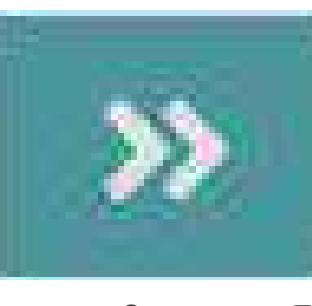

3 Z rozbalovacího menu „Vyberte předmět“.

4 V prostoru „Editovat plán“ uvidíte záložky se všemi ročníky zvoleného předmětu. Ten si můžete rozkliknout a zobrazit témata. Úlohy v nich si můžete prohlížet tlačítkem .



Pokud chcete vybírat pouze jednotlivé úlohy, témata nebo celé balíčky, pomůže vám vyhledávání. Stačí zadat klíčové slovo a v nastaveních zaškrtnout, co hledáte (téma, úloha, balíček).



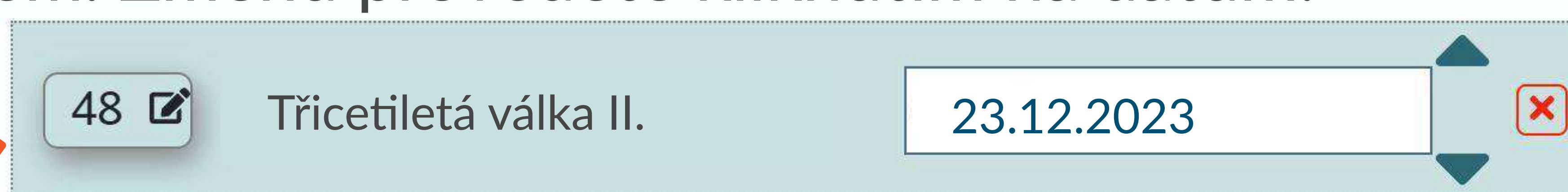
5 Šipky  jsou při sestavování učebního plánu důležité pro výběr témat. Kliknutím na šipky u ročníku na konci řádku se všechna témata s úlohami automaticky přesunou do přípravy učebního plánu. Tímto způsobem můžete najednou překlopit všechna témata s úlohami daného ročníku. Chcete-li vytvořit bonusový balíček z některých konkrétních témat nebo úloh, klikněte na šipky  v řádku daného tématu. Téma se překlopí do „Části plánu“, kde se později přiřadí datum.

6 Název učebního plánu vyplňte do pole v pravé části nahoře.

7 Z rozbalovacího menu vyberte „Ročník“. Pokud chcete plán pouze pro konkrétní třídu, vyberte „Třída“.

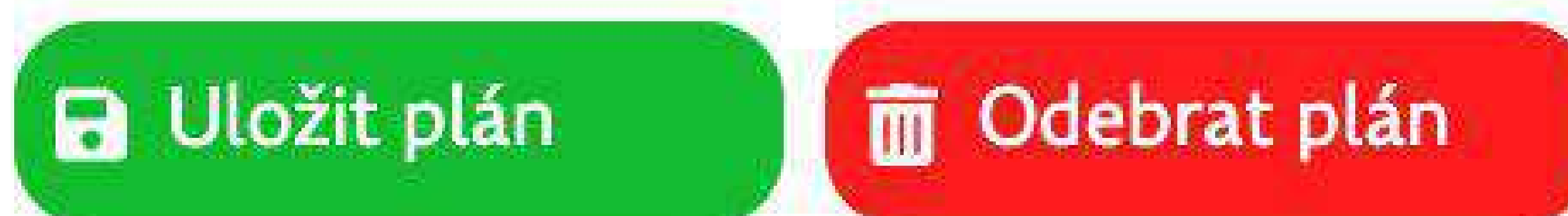
8 Máte-li již všechna témata zařazená v pravém panelu, klikněte na tlačítko **Přepočítat**. Automaticky se přiřadí navrhovaná data k tématům od začátku školního roku. Upozorňujeme, že zatím v datech nejsou zohledněny svátky a prázdniny, proto je třeba je zkontrolovat a případně upravit.

9 Data si přizpůsobte tak, aby souhlasila s vaším časovým plánem. Změnu provedete kliknutím na datum. Můžete také určovat pořadí témat buď pomocí šipek vedle data, nebo pouhým vepsáním pořadí.



V případě, že se vám téma nelíbí nebo je nepotřebné, můžete jej z výběru odstranit kliknutím na příslušnou ikonku .

10 Pro dokončení výběru učebního plánu klikněte na zelené tlačítko. Pro odstranění výběru učebního plánu klikněte na červené tlačítko.



| | | | |
|-----|---|--------------|------|
| 47. | Třicetiletá válka I. - České stavovské povstání | 16. 12. 2023 | 0/10 |
| 48. | Třicetiletá válka II. - válka v Evropě | 23. 12. 2023 | 0/10 |

Takto se to zobrazí v žákovském prostředí.

SEZNAMTE SE SE SMARTBOOKS
NOVOU WEBOVOU APLIKACÍ VAŠEHO DÍTĚTE

Vážený rodiče, zákonní zástupci,

Vaše dítě využívá SmartBooks jako součást svého vzdělávání v naší škole. SmartBooks je systematická, odměňující a poutavá vzdělávací webová aplikace, která je v souladu s učebními osnovami.

Vaše dítě získalo přístup ke SmartBooks a může jej využívat také z domova. Stačí se přihlásit pomocí přihlašovacího jména a hesla na jakémkoli počítači nebo mobilním zařízení.

Pravidelné učení se pomocí aplikace SmartBooks doma může výrazně přispět k větším znalostem a zlepšení výsledků vašeho dítěte. Dítě se dokáže učit samostatně. Podporujte děti, aby tuto aplikaci používaly pravidelně.

Děti jsou automaticky zapojené do sbírání bodů (hvězdiček) v soutěži s názvem „Síň slávy“ s celorepublikovou působností. Na konci školního roku jsou vítězové odměňováni hodnotnými cenami.

Směřujte ke hvězdám!

**Přihlaste se se svým dítětem a začněte objevovat, co SmartBooks nabízí!**

- 1 Navštivte uceni.smartbooks.cz a přihlaste se pomocí přihlašovacích údajů Vašeho dítěte, které jste dostali ze školy (přihlašovací jméno a heslo).
- 2 Prozkoumejte spolu všechny zajímavé aktivity a hry, které SmartBooks nabízí. Prvnímu seznámení se s aplikací věnujte alespoň 30 minut. V případě potřeby naleznete příručku v sekci podpora na www.smartbooks.cz/podpora
- 3 Na konci učení si vždy prohlédněte záložku „Přehled aktivity“ a navštivte „Síň slávy“, kde můžete sledovat umístění svého dítěte v žebříčku.

Win & Mac

JEDNODUŠE
NAVŠTIVTE
UCENI.SMARTBOOKS.CZ

**Mobil/Tablet**

PŘIPOJTE SE DO
SMARTBOOKS BEZ
NÁMAHY PŘES QR KÓD

**POMOC A PODPORA**

Pokud potřebujete pomoc, navštivte, prosím, níže uvedené odkazy, kde najdete všechny potřebné informace a odpovědi na Vaše dotazy.

Hotline do 20.00
PONDĚLÍ- NEDĚLE

FAQ
ČASTO Kladené DOTAZY

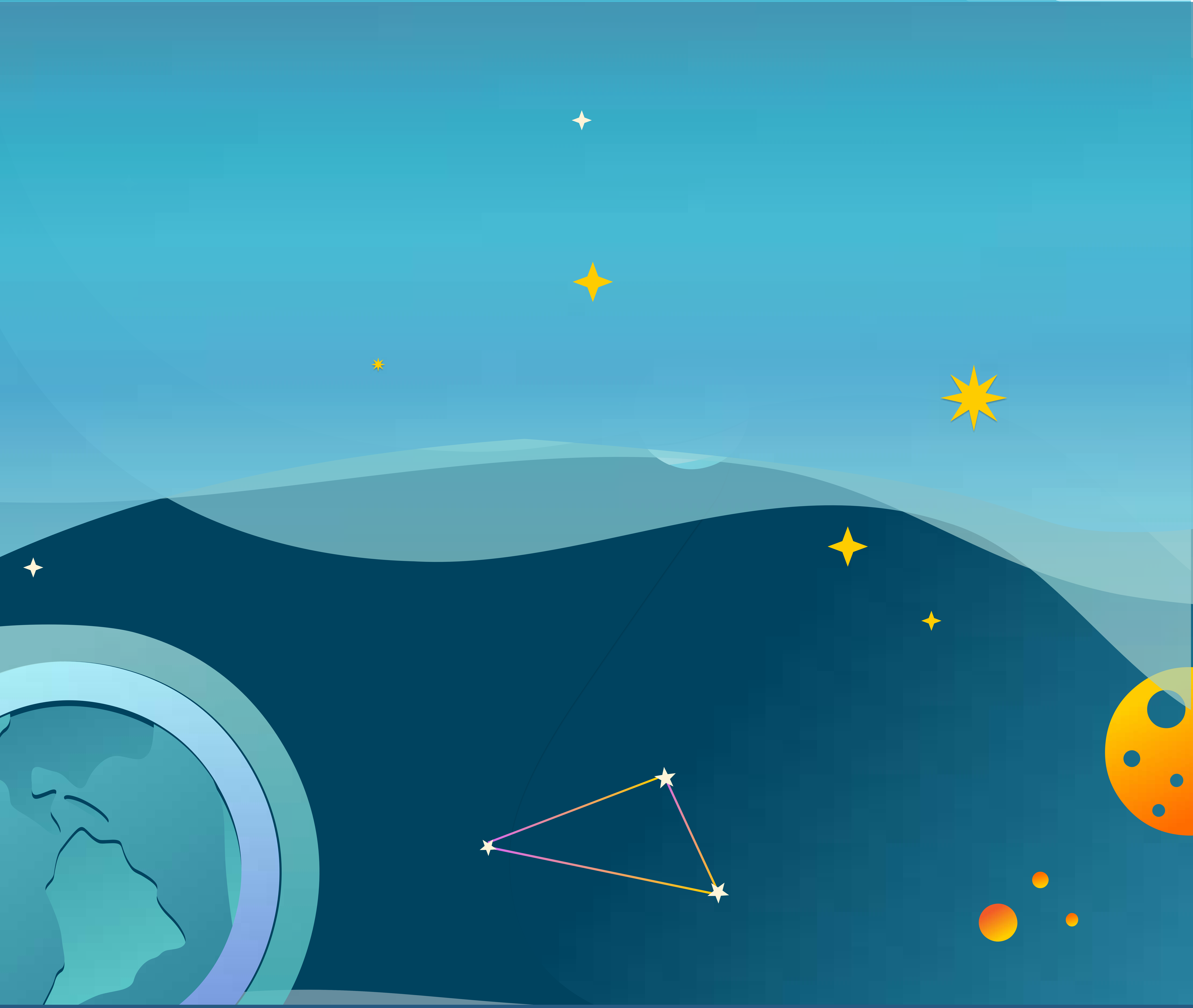
Kontakty
INFORMACE



DIPLOM PRO ŽÁKY

Stáhněte si diplom pro žáky ve formě vpisovatelného PDF. Můžete ho žákům poslat e-mailem nebo vytisknout.

Diplom za dosažené výsledky ve SmartBooks (naučené úlohy a období)DIPLOM - SOUBOR KE STAŽENÍ



Pro více informací kontaktujte
naš milý tým na
www.smartbooks.cz/kontakty

Smart
Books